

桃園市立龜山國中 109 學年度第二學期 七 年級課程教學進度表

週別	日期	學校 活動 主題 學習	部訂課程學習領域(29)														校訂課程(6)									
			語文(8)		數學 (4)	自然 (3)	科技 (2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)									
			國文 (5)	英語 (3)		生物 (3)	資訊 科技 (1)	生活 科技 (1)	地理 (1)	歷史 (1)	公民 (1)	健康 (1)	體育 (2)	視覺 藝術 (1)	音樂 (1)	表演 藝術 (1)	童軍 (1)	家政 (1)	輔導 (1)	悅讀 龜山 (1)	生活 ABC (1)	綠水 龜山 (1)	同心 合作 (1)	班會 (1)	社團 (1)	
—	110 02/22 — 02/28	02/22 學 日正上 課第一 次領域 教學研 究會週 02/22 — 03/08	一、傘 (3)	Lesson 1 I Play Basketball Every Day	一、二元一次方程式	二、細胞的分裂	第三章資料保護與資訊安全 三、法定的個人資料~ 三、個人資料的保護措施	挑戰一 結構與生活 地震平台介紹地震平台建構物製作	第一章人口	第一章日治時期的政治	第一章社會中的多元文化	第一章 菸誤人生	單元一 「癮」形大危機 第二章 核心肌群	單元五 競技體適能	平面造形總動員	聲部競逐的藝術	「妝」點劇場「服」號	第一主題 一起趣旅行	第三主題 用愛鋪滿家	第五主題 讓心更靠近	眷村文學——穿越時空	Lesson 1 What Can Alexa Do?	桃園市的人口分布與組成	預言家 2	班會：新學期新希望	社團：各社團進度

週別	日期	學校 活動 主題 學習	部訂課程學習領域(29)															校訂課程(6)							
			語文(8)		數學 (4)	自然 (3)	科技 (2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)			悅讀 龜山 (1)	生活 ABC (1)	綠水 龜山 (1)	同心 合作 (1)	班會 (1)	社團 (1)
			國文 (5)	英語 (3)		生物 (3)	資訊 科技 (1)	生活 科技 (1)	地理 (1)	歷史 (1)	公民 (1)	健康 (1)	體育 (2)	視覺 藝術 (1)	音樂 (1)	表演 藝術 (1)	童軍 (1)	家政 (1)	輔導 (1)						
11	110 03/01 — 03/07		1、傘(5)	Lesson 1 I Play Basketball Every Day	1.1二元一次方程式	1.2無性生殖、1.3有性生殖	第4章資料保護與資訊安全 1.3資訊安全與防範措施~習作第四章	挑戰~常見結構的種類與應用 地震平台建構物製作	第一章人口	第一章日治時期的政治	第一章社會中的多元文化	單元一「癮」形大危機 第二章 菸誤人生	單元五 競技體適能 第二章 核心肌群	平面造形總動 平面造形總動員	聲部競逐的藝術	「妝」點劇場「服」號	第一主題 一起趣旅行	第三主題 用愛鋪滿家	第五主題 讓心更靠近	眷村文學——光陰的故事	Lesson 1 What Can Alexa Do?	龜山區的人口成長	預言家 2	班會：品格教育——遇到挫折應如何因應？如何勇敢面對困難與失敗 得勝者課程 701-706:尋求幫助	班會：謙恭——做個謙恭有禮的人

週別	日期	學校活動主題學習	部訂課程學習領域(29)															校訂課程(6)							
			語文(8)		數學(4)	自然(3)	科技(2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)			悅讀龜山(1)	生活ABC(1)	綠水龜山(1)	同心合作(1)	班會(1)	社團(1)
			國文(5)	英語(3)			資訊科技(1)	生活科技(1)	地理(1)	歷史(1)	公民(1)	健康(1)	體育(2)	視覺藝術(1)	音樂(1)	表演藝術(1)	童軍(1)	家政(1)	輔導(1)						
六	110 03/29 — 04/04	二領教研會週 第二次城學究週	四、背影	Lesson 3 What's the Date Today?	2-1 直角坐標平面	2-3 突變與遺傳諮詢、2-4 生物技術	5-1 Scratch 程式設計遊戲篇	第5章基礎程式設計(2) 挑戰4 簡單機械與機械運動的類型	第二章族群與文化	第二章日治時期的經濟	第二章社會規範	第三章「癮」形大危機 第3章 紅肩危機	單元六 展臂優游 第一章 捷泳 水中協奏曲	造形萬花筒	管弦交織的樂章	臺灣在地舞蹈	第一主題 一起趣旅行	第三主題 用愛鋪滿家	第五主題 讓心更靠近	新住民文學——異曲同功	Lesson 3 Do Your Best	桃園市的新住民文化	海上風雲	班會：資訊教育—網路使用須謹慎，如何正確使用，拒絕不當的交友及邀約	社團：各社團進度
七	110 04/05 — 04/11		四、背影	Lesson 3 What's the Date Today?	2-2 二元一次方程式的圖形	3-1 化石、3-2 生物的演化	5-1 Scratch 程式設計遊戲篇	第5章基礎程式設計(2) 挑戰5 常見機構的種類與應用	第三章農業	第三章日治時期的社會與文化	第三章團體與志願結社	單元一「癮」形大危機 第3章 青春不迷「網」	單元六 展臂優游 第一章 捷泳 水中協奏曲	造形萬花筒	管弦交織的樂章	臺灣在地舞蹈	第一主題 一起趣旅行	第三主題 用愛鋪滿家	第五主題 讓心更靠近	新住民文學——認識家鄉	Lesson 3 Do Your Best	復興鄉的原住民文化	數學文化之旅	班會：負責—對自己的學習負責 得勝者課程 701-706：生命教育	社團：各社團進度

週別	日期	學校 行事 活動 主題 學習	部訂課程學習領域(29)															校訂課程(6)								
			語文(8)		數學 (4)	自然 (3)	科技 (2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)			悅讀 龜山 (1)	生活 ABC (1)	綠水 龜山 (1)	同心 合作 (1)	班會 (1)	社團 (1)	
			國文 (5)	英語 (3)			資訊 科技 (1)	生活 科技 (1)	地理 (1)	歷史 (1)	公民 (1)	健康 (1)	體育 (2)	視覺 藝術 (1)	音樂 (1)	表演 藝術 (1)	童軍 (1)	家政 (1)	輔導 (1)							
八	110 04/12 04/18		五、聲音鐘 (4)	Lesson 3 What's the Date Today?	2-2 二元一次方程式的圖形	3-3 生物的分類、實驗 3-1 檢索表的認識與應用	5-1 Scratch 程式設計 遊戲篇	第 5 章基礎程式設計 (2)	挑戰 5 常見機構的種類與應用	第三章農業	第三章日治時期的社會與文化	第三章團體與志願結社	單元一「癮」形大危機 第 8 章「青春不迷」網	單元六 展臂優游 第 8 章 救生伸拋划 援力同在	造形萬花筒	管弦交織的樂章	臺灣在地舞蹈	第一主題 一起趣旅行	第三主題 用愛鋪滿家	第五主題 讓心更靠近	新住民文學——異國情懷	Lesson 4 Channel 5's TV Programs of This Week	地理實察——認識農作物	星星的故事	班會：環境教育——討論我們要如何在生活中防範，以避免全球暖化的加劇。 得勝者課程 707-712 生命教育	社團：各社團進度

週別	日期	學校 活動 主題 學習	部訂課程學習領域(29)															校訂課程(6)								
			語文(8)		數學 (4)	自然 (3)	科技 (2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)			悅讀 龜山 (1)	生活 ABC (1)	綠水 龜山 (1)	同心 合作 (1)	班會 (1)	社團 (1)	
			國文 (5)	英語 (3)		生物 (3)	資訊 科技 (1)	生活 科技 (1)	地理 (1)	歷史 (1)	公民 (1)	健康 (1)	體育 (2)	視覺 藝術 (1)	音樂 (1)	表演 藝術 (1)	童軍 (1)	家政 (1)	輔導 (1)							
九	110 04/19 04/25		五、聲音鐘 (4)	Lesson 3 What's the Date Today?	3-1 比例式	4-1 原核、原生生物界及菌物界	5-1 Scratch 程式設計 遊戲篇	第5章基礎程式設計 (2)	挑戰5 常見機構的種類與應用	第三章農業	第三章日治時期的社會與文化	第三章團體與志願結社	單元二 全境擴散 第一章 傳染病情報站	單元六 展臂優游 第8章 救生伸拋划 援力同在	造形萬花筒	管弦交織的樂章	臺灣在地舞蹈	第一主題 一起趣旅行	第三主題 用愛鋪滿家	第五主題 讓心更靠近	新住民文學——「食」全「食」美	Lesson 4 Channel 5's TV Programs of This Week	整理實察紀錄與心得	合縱連橫	班會：閱讀教育—討論如何才能使閱讀能力有所提升 得勝者課程 701-706：分辨毒品	社團：各社團進度

週別	日期	學校 行事 活動 主題 學習	部訂課程學習領域(29)															校訂課程(6)							
			語文(8)		數學 (4)	自然 (3)	科技 (2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)			悅讀 龜山 (1)	生活 ABC (1)	綠水 龜山 (1)	同心 合作 (1)	班會 (1)	社團 (1)
			國文 (5)	英語 (3)		資訊 科技 (1)	生活 科技 (1)	地理 (1)	歷史 (1)	公民 (1)	健康 (1)	體育 (2)	視覺 藝術 (1)	音樂 (1)	表演 藝術 (1)	童軍 (1)	家政 (1)	輔導 (1)							
十	110 04/26 05/02	九年 級第 二次 段考 04/28 、 04/29	六、今夜看螢去(一)	Lesson 3 What's the Date Today? Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	3-1 比例式	4-2 植物界、實驗十一蕨類植物的觀察	習作第五章 第5章基礎程式設計(2)	挑戰5 常見機構的種類與應用	第四章工業與國際貿易	第四章戰後臺灣的政治	第四章民主社會中的公共意見	單元二 全境擴散 第一章 傳染病情報站	單元七 球類入門 第二章 籃球 扭轉乾坤	造形萬花筒	管弦交織的樂章	臺灣在地舞蹈	第一主題 一起趣旅行	第三主題 用愛鋪滿家	第五主題 讓心更靠近	新住民文學——活動發表	Lesson 5 Holidays	地理實察——春天農場	合縱連橫	班會：性別教育「什麼生活實例是「性別平等」？ 得勝者課程 707-712：分辨毒品	社團：各社團進度

週別	日期	學校活動主題學習	部訂課程學習領域(29)															校訂課程(6)							
			語文(8)		自然(3)	科技(2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)			悅讀龜山(1)	生活ABC(1)	綠水龜山(1)	同心合作(1)	班會(1)	社團(1)	
			國文(5)	英語(3)		數學(4)	資訊科技(1)	生活科技(1)	地理(1)	歷史(1)	公民(1)	健康(1)	體育(2)	視覺藝術(1)	音樂(1)	表演藝術(1)	童軍(1)	家政(1)							輔導(1)
十一	110 05/03 — 05/09		六、今夜看螢去(5)	Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	3-2 正比與反比	4-3 動物界	5-2Scratch 程式設計 模擬篇	挑戰5 常見機構的種類與應用	第四章工業與國際貿易	第四章戰後臺灣的政治	第四章民主社會中的公共意見	單元二 全境擴散 第2章 打擊傳染病	單元七 球類入門 第二章 籃球 扭轉乾坤	藝遊臺灣	音樂時光隧道	無聲有聲妙趣多	第一主題 一起趣旅行	第三主題 用愛鋪滿家	第六主題 征服學習王國	運動文學——汗水啟示(認識巨星)	Lesson 5 Holidays	整理實察紀錄與心得	合縱連橫	班會：禮節！怎樣兄友弟恭，孝順父母，友愛同學，尊敬師長？得勝者課程 701-706: 自殺守門員	社團：各社團進度
十一	110 05/10 — 05/16	第二次段考 05/11、 05/12 05/15、 05/16 教育會	六、今夜看螢去(3) 語文天地二：字體演變與書法欣賞(2)	Lesson 4 How Much Cake Do You Want? + Review 2	3-2 正比與反比	4-3 動物界	5-2Scratch 程式設計 模擬篇	挑戰5 常見機構的種類與應用	第四章工業與國際貿易	第四章戰後臺灣的政治	第四章民主社會中的公共意見	單元二 全境擴散 第2章 打擊傳染病	單元七 球類入門 第二章 籃球 扭轉乾坤	藝遊臺灣	音樂時光隧道	無聲有聲妙趣多	第一主題 一起趣旅行	第三主題 用愛鋪滿家	第六主題 征服學習王國	運動文學——時間管理	Lesson 6 Practice Makes Perfect	認識龜山工業區	合縱連橫	班會：家庭教育！我們要如何孝順父母？平時如何跟父母一起分享家事？	社團：各社團進度

週別	日期	學校活動主題學習	部訂課程學習領域(29)														校訂課程(6)								
			語文(8)		數學(4)	自然(3)	科技(2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)			悅讀龜山(1)	生活ABC(1)	綠水龜山(1)	同心合作(1)	班會(1)	社團(1)
			國文(5)	英語(3)			資訊科技(1)	生活科技(1)	地理(1)	歷史(1)	公民(1)	健康(1)	體育(2)	視覺藝術(1)	音樂(1)	表演藝術(1)	童軍(1)	家政(1)	輔導(1)						
十三	110 05/17 05/23	三領教研會週教科書評選	七、記承天夜遊	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	二元一次不等式	5-1 族群、群集與演替 實驗 5-1 族群個體數的調查	5-2 Scratch 程式設計 模擬篇	挑戰 5 常見機構的種類與應用	第四章工業與國際貿易	第四章戰後臺灣的政治	第四章民主社會中的公共意見	單元三 安全守護神 第一章 安全伴我行	單元七 球類入門 第 2 章 排球 高手過招	藝遊臺灣	音樂時光隧道	無聲有聲妙趣多	第二主題 完勝服務學習	第四主題 生活好味道	第六主題 征服學習王國	運動文學——運動哲學	Lesson 6 Practice Makes Perfect	桃園市的觀光工廠	數學文化之旅	第二次段考日	第二次段考日
十四	110 05/24 05/30		七、記承天夜遊(5)	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	一元一次不等式	5-2 生物間的互動關係物與環境 5-3 生態系	5-2 Scratch 程式設計 模擬篇	挑戰 5 常見機構的種類與應用	第五章聚落體系與都市發展	第五章戰後臺灣的外交	第五章社會中的公平正義	單元三 安全守護神 第一章 安全伴我行	單元七 球類入門 第 2 章 排球 高手過招	藝遊臺灣	音樂時光隧道	無聲有聲妙趣多	第二主題 完勝服務學習	第四主題 生活好味道	第六主題 征服學習王國	運動文學——前進甲子園	Lesson 7 Personality Test	新冠肺炎對台灣經濟的影響	數學文化之旅	班會：整潔！校園環境整潔需要大家維護，如何具體落實？ 得勝者課程 707-712 自殺守門員	第二次段考日

週別	日期	學校活動主題學習	部訂課程學習領域(29)														校訂課程(6)									
			語文(8)		數學(4)	自然(3)	科技(2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)			悅讀龜山(1)	生活ABC(1)	綠水龜山(1)	同心合作(1)	班會(1)	社團(1)	
			國文(5)	英語(3)			資訊科技(1)	生活科技(1)	地理(1)	歷史(1)	公民(1)	健康(1)	體育(2)	視覺藝術(1)	音樂(1)	表演藝術(1)	童軍(1)	家政(1)	輔導(1)							
十五	110 05/31 06/06		八、謝天(2)	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	5-1 統計圖表	5-4 生態系的類型	5-2 Scratch 程式設計 模擬篇	第5章基礎程式設計(2)	挑戰5 常見機構的種類與應用	第五章聚落體系與都市發展	第五章戰後臺灣的外交	第五章社會中的公平正義	單元三 安全守護神 第2章 急救得來速	單元七 球類入門 第3章 排球 高手過招	藝遊臺灣	音樂時光隧道	無聲有聲妙趣多	第二主題 完勝服務學習	第四主題 生活好味道	第六主題 征服學習王國	運動文學——活動發表	Lesson 7 Personality Test	新冠肺炎對世界經濟的影響	密室逃脫	班會：惜福——如何珍惜自己及他人的名譽？	社團：各社團進度
十六	110 06/07 06/13	業禮 畢業典	八、謝天(5)	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room? Lesson 6 Where Were You Yesterday?	5-1 統計圖表	5-4 生態系的類型	第5章基礎程式設計(2) 習作第五章	挑戰5 常見機構的種類與應用	第五章聚落體系與都市發展	第五章戰後臺灣的外交	第五章社會中的公平正義	單元三 安全守護神 第2章 急救得來速	單元七 球類入門 第3章 羽球 先發制人	街頭秀藝術	音樂實驗室	展現街頭表演力	第二主題 完勝服務學習	第四主題 生活好味道	第六主題 征服學習王國	風度紀律——耕耘與收穫	Lesson 8 Healing Your Heart	新冠肺炎對世界經濟的影響	密室逃脫	班會：愛物——如何珍惜所擁有的，並常存感激之心？	社團：各社團進度	

週別	日期	學校活動主題學習	部訂課程學習領域(29)														校訂課程(6)								
			語文(8)		數學(4)	自然(3)	科技(2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)			悅讀龜山(1)	生活ABC(1)	綠水龜山(1)	同心合作(1)	班會(1)	社團(1)
			國文(5)	英語(3)			資訊科技(1)	生活科技(1)	地理(1)	歷史(1)	公民(1)	健康(1)	體育(2)	視覺藝術(1)	音樂(1)	表演藝術(1)	童軍(1)	家政(1)	輔導(1)						
十七	110 06/14 06/20		九、音樂家與職籃巨星(5)	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	5-2 平均數、中位數與眾數	6-1 生物多樣性、6-2 生物多樣性面臨的危機	第6章數位著作合理使用原則 6-1 資訊科技合理使用的議題	挑戰一 機械與社會的關係	第六章區域發展與差異	第六章戰後臺灣的經濟與社會	第六章社會安全與國家責任	單元三 安全守護神 第8章 急救得來速	單元七 球類入門 第8章 羽球 先發制人	街頭秀藝術	音樂實驗室	展現街頭表演力	第二主題 完勝服務學習	第四主題 生活好味道	第六主題 征服學習王國	風度紀律——腦力激盪	Lesson 8 Healing Your Heart	桃園市的交通建設	邏輯好好玩	班會：勇敢一面對毒品的誘惑，應如何勇敢說不？	社團：各社團進度
十八	110 06/21 06/27		九、音樂家與職籃巨星(2)	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	5-2 平均數、中位數與眾數	6-3 保育與生態平衡	第6章數位著作合理使用原則 6-2 著作的合理使用	挑戰一 機械與社會的關係	第六章區域發展與差異	第六章戰後臺灣的經濟與社會	第六章社會安全與國家責任	單元三 安全守護神 第8章 防災御守	單元七 球類入門 第8章 足球 臨門一腳	街頭秀藝術	音樂實驗室	展現街頭表演力	第二主題 完勝服務學習	第四主題 生活好味道	第六主題 征服學習王國	風度紀律——運動風度	Lesson 8 Healing Your Heart	桃園市的交通建設	邏輯好好玩	班會：欣賞一畢業典禮準備會場佈置	社團：各社團進度

週別	日期	學校 行事 活動 主題 學習	部訂課程學習領域(29)															校訂課程(6)							
			語文(8)		數學 (4)	自然 (3)	科技 (2)		社會(3)			健康與體育(3)		藝術與人文(3)			綜合活動(3)			悅讀 龜山 (1)	生活 ABC (1)	綠水 龜山 (1)	同心 合作 (1)	班會 (1)	社團 (1)
			國文 (5)	英語 (3)		生物 (3)	資訊 科技 (1)	生活 科技 (1)	地理 (1)	歷史 (1)	公民 (1)	健康 (1)	體育 (2)	視覺 藝術 (1)	音樂 (1)	表演 藝術 (1)	童軍 (1)	家政 (1)	輔導 (1)						
十九	110 06/28 07/02	第三次段考 07/01、 07/02 結業日 第四次領域 研學會週	複習	Get Ready = Review 3	5.2 平均數、中位數與眾數	跨科主題生物與環境	第9章數位著作合理使用原則 9.3 避免違反合理使用措施~習作第六章	挑戰2 建築與社會的關係	第六章區域發展與差異	第六章戰後臺灣的經濟與社會	第六章社會安全與國家責任	第三章 安全守護神	單元七 球類入門 第三章 足球 臨門一腳	街頭秀藝術	音樂實驗室	展現街頭表演力	第二主題 完勝服務學習	第四主題 生活好味道	第六主題 征服學習王國	風度紀律——紀律真諦	Lesson 9 Where Were You Yesterday?	認識桃園國際機場	數學文化之旅	班會：生涯發展教育！我的未來不是夢，你想要如何規劃自己的人生，從事什麼職業？	社團：各社團進度