

108學年度高級中等學校適性學習社區教育資源均質化「虛擬實境互動程式應用研習」實施計畫

一、目標：

- (一) 利用虛擬實境的多種設計方式，讓學習的教師了解相關設計原理，從實作中學習程式設計概念，達成跨領域知識的綜合運用及創意思考。
- (二) 透過虛擬實境課程活動設計，培養教師實作能力、問題解決等能力，並激發與延伸教學興趣。

二、辦理單位：桃園市六和高級中等學校。

三、研習日期：108年10月23日星期三(下午12:55~15:45)、108年11月06日星期三(下午12:55~15:45)。

四、研習地點：本校平安樓五樓微電腦控制教室。

五、研習內容：如附件。

六、參加人員：桃園市各級高中、國中相關科系或有興趣參加老師。

七、研習方式：電腦操作。

八、報名方式：請上全國教師在職進修資訊網報名，請於研習日前完成報名，額滿為止。

報名網址：全國教師在職進修資訊網。研習代碼：10/23: 2689795，11/6: 2689797。

九、附則：

(一)請惠予出席人員公差假，其往返差旅費由原服務單位按有關規定報支。

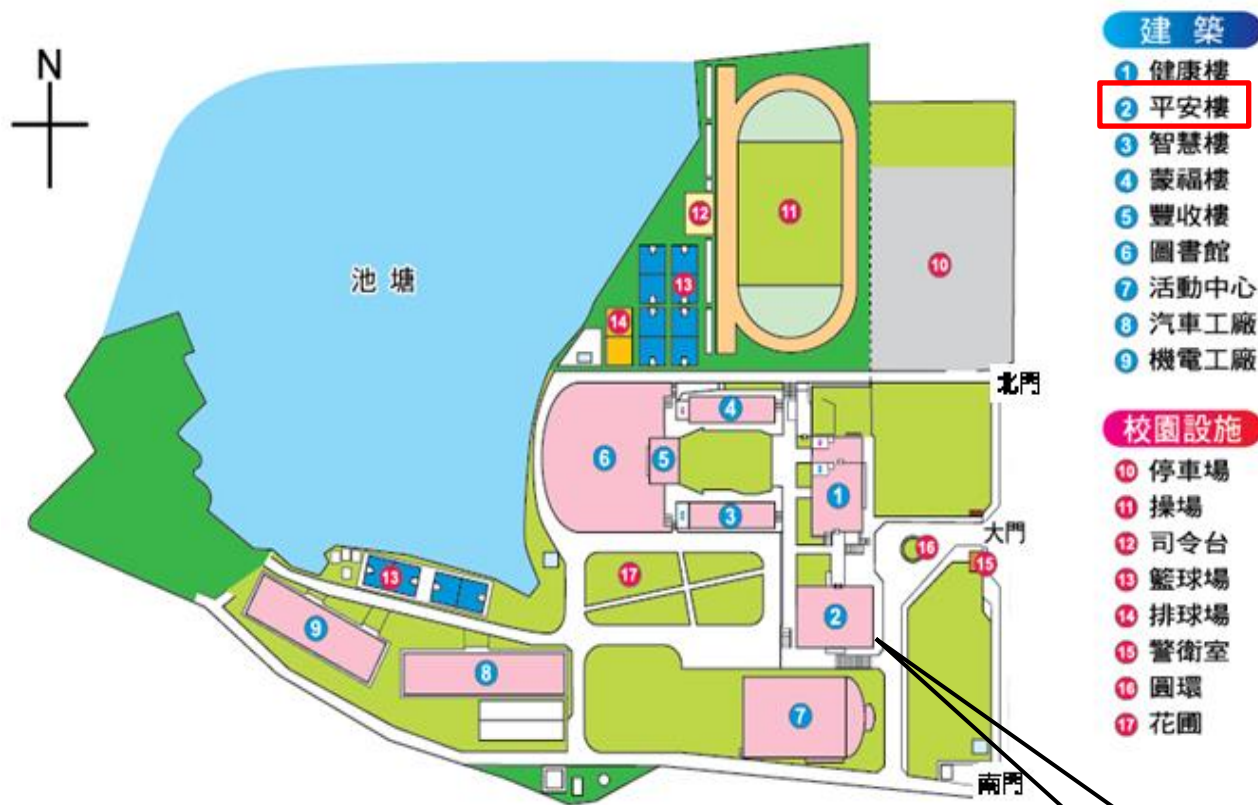
(二)為響應環保政策，請自備環保杯，當日提供中餐，請自備環保餐具。

十、如有任何問題，請電洽03-4204000#172許文俊老師。

【附件】

【108年10月23日（星期三）、11月06日（星期三）於六和
高中 平安樓五樓微電腦控制教室】

六和高級中學校園平面圖



平安樓5F
微電腦控
制教室

108學年度高級中等學校適性學習社區教育資源均質化「虛擬實境互動程式應用研習」時程表

108 年10月 23日（星期三）		
時間	內容	主持人/主講人
12:55～13:00	報到	許文俊
13:00～13:50	虛擬實境簡介、虛擬實境軟硬體簡介	鄭佳淵
13:55～14:45	Unity 基本安裝與操作、Unity 基本操作與場景建置（1）	鄭佳淵
14:55～15:45	Unity 基本操作與場景建置（1） 、 Unity 3D 物件應用與材質設定	鄭佳淵
15:50	賦歸	
108 年11月 06日（星期三）		
時間	內容	主持人/主講人
12:55～13:00	報到	許文俊
13:00～13:50	虛擬實境互動程式應用（1）	鄭佳淵
13:55～14:45	虛擬實境互動程式應用（2）	鄭佳淵
14:55～15:45	虛擬實境互動程式應用（3）	鄭佳淵
15:50	賦歸	