

三、各年級領域/科目課程教學進度表

桃園市龜山國民中學 111 學年度第一學期各領域教學進度總表【七年級】

		領域學習課程-30節/週																					
週別	日期	學校、學年或班級活動	語文(9)						數學(4)	社會(3)			自然科學(3)	綜合活動(3)			藝術(3)			健康與體育(3)		科技(2)	
			國語文(5)	英語文(3)	本土語文/臺灣手語(1)					歷史(1)	地理(1)	公民(1)		生物(3)	家政(1)	童軍(1)	輔導(1)	音樂(1)	視覺藝術(1)	表演藝術(1)	健康(1)	體育(2)	資訊科技(1)
					閩南	客	原	閩東	臺灣手語														

一	08/30 09/03	0830 開學日	第一課夏夜 Lesson 1 Who's This Young Man?	Get Ready Lesson 1 Who's This Young Man?	一、咱來學母語 一、趣味的誤會	一、阿姆个背影	一、幸福進行曲	基礎族語(母音、子音)	第一單元 玩跳繩	CH1 數與數線 一一 正數與負數	導言：歷史的基礎觀念	第一章認識位置與地圖	第一章 公民與公民德性	一一 多采多姿的生世界、一一 探究自然的科學方法	主題 五衣(魔法師)	主題 一當我們童在一起	主題 三國中新時代	第四課：躍動生活：歌唱不停歇	第一課：與自然的對話：美的原理原則	第七課：躋身閃耀舞臺：表演藝術的世界	第一章健康人生開步走(一節)	第一單元健康青春向前行	第3單元健康自主有活力	第一章活躍人生——健康評估與體適能檢測(2節)	一一 資訊科技與人類生活(一一) 個人電腦及其周邊設備	第一冊第一章資訊科技導論	挑戰 生活科技教室使用規範	第一冊關卡 生活科技導論	挑戰 生活科技教室使用規範
二	09/04 09/10		第一課夏夜、第二課無心的錯誤 Lesson 1 Who's This Young Man	Lesson 1 Who's This Young Man	一、咱來學母語 一、趣味的誤會	一、阿姆个背影	一、幸福進行曲	基礎族語(母音、子音)	第一單元 玩跳繩	CH1 數與數線 一一 正數與負數	第一章 史前臺灣與原住民族文化	第一章認識位置與地圖	第一章 公民與公民德性	一一 進入實驗室	主題 一當我們童在一起	主題 三國中新時代	第四課：躍動生活：歌唱不停歇	第一課：與自然的對話：美的原理原則	第七課：躋身閃耀舞臺：表演藝術的世界	第一章健康人生開步走(一節)	第一單元健康青春向前行	第3單元健康自主有活力	第二章安全運動沒煩惱——運動設施安全(2)	一一 資訊科技與問題解決(一一) 資訊科技與	第一冊第一章資訊科技導論	關卡 生活科技導論	挑戰 創意與思考		

關卡 1 生活科技專論 挑戰 2 創意與思考	關卡 1 生活科技專論 挑戰 3 科技問題解決
第一冊第一章資訊科技專論 習作第二章	第一冊第二章基礎程式設計 (1) 2-1 認識演算法與程式語言
第 1 單元活力青春大放送 第一章雙輪闖天下——自行車 (2 節)	第 1 單元活力青春大放送 第一章雙輪闖天下——自行車 (2 節)
第一單元健康青春向前行 第一章健康人生開步走 (1 節)	第一單元健康青春向前行 第二章個人衛生與保健 (1 節)
第七課：躋身閃耀舞臺：表演藝術的世界	第七課：躋身閃耀舞臺：表演藝術的世界
第一課：與自然的對話：美的原理原則	第一課：與自然的對話：美的原理原則
第四課：躍動生活：歌唱不停歇	第四課：躍動生活：歌唱不停歇
主題三國中新時代	主題三國中新時代
主題一當我們童在一起	主題一當我們童在一起
主題五衣 2 魔法師	主題五衣 2 魔法師
2-1 生物的基本單位、2-2 細胞的構造	2-2 細胞的構造
第一章 公民與公民德性	第二章 人性尊嚴與人權保障
第一章認識位置與地圖	第二章 世界中的臺灣
第一章 史前臺灣與原住民族文化	第二章 大航海時代各方勢力的競逐
Ch1 數與數線 1-2 正負數的加減	Ch1 數與數線 1-2 正負數的加減
第一單元玩跳繩	第一單元玩跳繩
九階教材第一階	九階教材第一階
1. 幸福進行曲 2. 肝肚个巴士	1. 幸福進行曲 2. 肝肚个巴士
1. 咱來學母語 1 趣味的誤會	1. 咱來學 母語 2 啥? 閩南語嘛有「火星文」!
Lesson 1 Who's This Young Man	Lesson 1 Who's This Young Man Lesson 2 What Are These?
第二課無心的錯誤	第三課母親的教誨
09/11 09/17	09/18 09/24
三	四

五	09/25 10/01		第三課母親的教誨	Lesson 2 What Are These?	一、咱來學 母語 ㄉ 啥？閩南語嘛有「火星文」！	統整一、心安个所在	九階教材第一階		第二單元盪鞦韆	Ch1 數與數線 1-3 正負數的乘除	第二章 大航海時代各方勢力的競逐	第二章 世界中的臺灣	第二章 人性尊嚴與人權保障	ㄉ 物質進出細胞的方式、ㄉ 生物體的組	主題五衣ㄉ魔法師	主題一當我們童在一起	主題三國中新時代	第四課：躍動生活：歌唱不停歇	第一課：與自然的對話：美的原理原則	第七課：躋身閃耀舞臺：表演藝術的世界	第2章個人衛生與保健(一節)	第1單元健康青春向前行	第2章疾走如風——跑(2節)	第1冊第2章基礎程式設計(1) 2-1認識演算法與程式語言	挑戰ㄉ科技問題解決	關卡1 生活科技導論
六	10/02 10/08		語文常識(一)標點符號使用法	Lesson 2 What Are These?	一、咱來學 母語 ㄉ 啥？閩南語嘛有「火星文」！	統整一、心安个所在	阿美族繪本		第二單元盪鞦韆	Ch1 數與數線 1-4 指數記法與科學記號	第二章 大航海時代各方勢力的競	第二章 世界中的臺灣	第二章 人性尊嚴與人權保障	ㄉ 食物中的養分與能量	主題五衣ㄉ魔法師	主題一當我們童在一起	主題三國中新時代	第五課：玩樂生活：敲鼓玩樂樂逍遙	第二課：開啟繪畫的源頭：素描基礎	第八課：開放肢體語言：劇場遊戲好好玩	第2章個人衛生與保健(一節)	第1單元健康青春向前行	第2章疾走如風——跑(2節)	第一冊第2章基礎程式設計(1) 2-2Scratch程式設計-基礎篇	挑戰ㄉ科技問題解決	關卡1 生活科技導論

七	10/09 10/15	10/12.13 第一次 段考	第四課論語選	Review 1 Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	按志使用教育部《臺灣閩南語常用詞辭典》	語文天地(一)	綜合練習	九階教材第二階	第二單元盪鞦韆	Ch1 數與數線 1-4 指數記法與科學記號	複習第一、二章	複習第一、二章	複習第一、二章	3-2 酵素	主題五衣(魔法師) (第一次段考)	主題一當我們童在一起(第一次段考)	主題三國中新時代(第一次段考)	第五課：玩樂生活：敲鼓玩樂樂逍遙	第二課：開啟繪畫的源頭：素描基礎	第八課：開放肢體語言：劇場遊戲好好玩	第2章個人衛生與保健(1節)	第1單元健康青春向前行	第3章疾走如風——跑(2節)	第4單元活力青春大放送	第2冊第2章基礎程式設計(1) 2-Scratch程式設計-基礎篇、習作第2章(第	關卡2 認識科技 挑戰1看見科技 1 see you(第一次段考)
八	10/16 10/22		第四課論語選	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	3. 人伶獅 二、拜動物為師	二、 匪等(兜)無共樣 3. 兩子家娘个板仔(條)	九階教材第二階	第二單元盪鞦韆	Ch2 標準分解式與分數運算 2-1 質因數分解	第三章原住民與外來者的接觸	第三章 地形	第三章 家庭生活	3-3 植物如何製造養分	主題五衣(魔法師)	主題一當我們童在一起	主題三國中新時代	第五課：玩樂生活：敲鼓玩樂樂逍遙	第二課：開啟繪畫的源頭：素描基礎	第八課：開放肢體語言：劇場遊戲好好玩	第2章個人衛生與保健(1節)	第1單元健康青春向前行	第3章優游自在——游泳(2節)	第4單元活力青春大放送	第1冊第2章基礎程式設計(1) 2-Scratch程式設計-計算篇	關卡2 認識科技 挑戰2建立科技系統的概念	

九	10/23 10/29		第五課背影	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	二、倏等(兜)無共樣 3. 兩子家娘个板仔(條) 二、拜動物為師 3. 人俗獅	九階教材第二階		第三單元跑步比賽	CI2 標準分解式與分數運算 2-1 質因數分解	第三章原住民與外來者的接觸	第三章 地形	第三章 家庭生活	3. 人體如何獲得養分	主題五衣(魔法師)	主題一當我們童在一起	主題三國中新時代	第五課：玩樂生活：敲鼓玩樂樂逍遙	第二課：開啟繪畫的源頭：素描基礎	第八課：開放肢體語言：劇場遊戲好好玩	第3章我的青春檔案(一節)	第1單元健康青春向前行	第4單元活力青春大放送	第2章Scratch程式設計-計算篇	第一冊第2章基礎程式設計(1)	關卡2 認識科技 挑戰3 探索科技的發展與影響
十	10/30 11/05		第五課背影	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom? Lesson 4 There Is a Playground at Robert's	二、倏等(兜)無共樣 4. 對山肚來个邀請 二、拜動物為師 3. 人俗獅	簡易句型練習(一)		第三單元跑步比賽	CI2 標準分解式與分數運算 2-2 最大公因數與最小公倍數	第三章原住民與外來者的接觸	第三章 地形	第三章 家庭生活	4. 植物的運輸構造	主題二吾愛吾校	主題三國中新時代	第五課：玩樂生活：敲鼓玩樂樂逍遙	第二課：開啟繪畫的源頭：素描基礎	第八課：開放肢體語言：劇場遊戲好好玩	第3章我的青春檔案(一節)	第一單元健康青春向前行	第5單元熱門運動大會串	2-Scratch程式設計-計算篇	第一冊第2章基礎程式設計(1)	關卡2 認識科技 挑戰2 聰明的科技產品選用者	
十一	11/06 11/12		第六課心囚	Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School	二、倏等(兜)無共樣 4. 對山肚來个邀請 二、拜動物為師 4. 螃蟹恰蜘蛛	簡易句型練習(二)		第三單元跑步比賽	CI2 標準分解式與分數運算 2-2 最大公因數與最小公倍數	第四章清帝國統治政策的變遷	第四章 海岸與島嶼	第四章 平權家庭	4. 2 植物體內物質的運輸	主題五衣(魔法師)	主題二吾愛吾校	主題三國中新時代	第六課：跳動生活：指尖上的黑白世界	第三課：察言觀色看世界：關於色彩的「二事」	第九課：認識舞蹈藝術：與你共舞	第3章我的青春檔案(一節)	第一單元健康青春向前行	第5單元熱門運動大會串	第一冊第2章基礎程式設計(1) 習作第2章	關卡3 設計與製作的基礎 挑戰1 無所不在的視圖與製圖	

十二	11/13 11/19		第六課心囚	Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School	二、拜動物為師 4. 螃蟹恰蜘蛛	九階教材第三階	統整二、毋係你恸(想)个恁樣	第三單元跑步比賽	Ch2 標準分解式與分數運算 2-3 分數的加減運算	第四章 清帝國統治政策的變遷	第四章 海岸與島嶼	第四章 平權家庭	4-3 人體血液循環的組成	主題六料理新鮮人	主題二吾愛吾校	主題三國中新時代	第六課：跳動生活：指尖上的黑白世界	第三課：察言觀色看世界：關於色彩的一二事	第九課：認識舞蹈藝術：與你共舞	第9章我的青春檔案(一節)	第5單元熱門運動大會串 第3章排除萬難——排球(2節)	第1冊第2章基礎程式設計(1) 2-4Scratch程式設計-繪圖篇	關卡3設計與製作的基礎 挑戰「無所不在的視圖與製圖
十三	11/20 11/26		語文常識(二)閱讀導航與資訊檢索	Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School	二、拜動物為師 4. 螃蟹恰蜘蛛	九階教材第三階	統整二、毋係你恸(想)个恁樣	第四單元捉迷藏	Ch2 標準分解式與分數運算 2-4 分數的乘除運算與指數律	第四章 清帝國統治政策的變遷	第四章 海岸與島嶼	第四章 平權家庭	4-1 人體的循環系統	主題六料理新鮮人	主題二吾愛吾校	主題四生涯魔法精靈	第六課：跳動生活：指尖上的黑白世界	第三課：察言觀色看世界：關於色彩的 一二事	第九課：認識舞蹈藝術：與你共舞	第5單元活出青春的光彩(一節)	第5單元熱門運動大會串 第3章排除萬難——排球(2節)	第1冊第2章基礎程式設計(1) 2-4Scratch程式設計-繪圖篇	關卡3設計與製作的基礎 挑戰「無所不在的視圖與製圖
十四	11/27 12/03	11/29.30 第二次 段考	第七課兒時記憶	Review 2 Lesson 5 Please Take My Seat	語文天地(一)	九階教材第三階	綜合練習	第四單元捉迷藏	Ch2 標準分解式與分數運算 2-4 分數的乘除運算與指數律	複習第三、四章	複習第三、四章	複習第三、四章	5-1 刺激與反應	主題六料理新鮮人(第二次段考)	主題二吾愛吾校(第二次段考)	主題四生涯魔法精靈(第二次段考)	第六課：跳動生活：指尖上的黑白世界	第三課：察言觀色看世界：關於色彩的一 二事	第九課：認識舞蹈藝術：與你共舞	第5單元活出青春的光彩(一節)	第5單元熱門運動大會串 第3章羽中作樂——羽球(2節)	第1冊第2章基礎程式設計(1) 2-4Scratch程式設計-繪圖篇	關卡3設計與製作的基礎 挑戰「無所不在的視圖與製圖

十五	12/04 12/10		第七課兒時記趣	Lesson 5 Please Take My Seat	5. 菜市仔學堂 三、人情世事 5. 好珍樣个鴨子	九階教材第三階		第四單元捉迷藏	Ch3 一元一次方程式 3-1 式子的運算	第五章 清帝國時期農商業的發展	第五章 天氣與氣候	第五章 學生權利與校園生活	5.2 神經系統 5.3 內分泌系統	主題六料理新鮮人	主題二吾愛吾校	主題四生涯魔法精靈	第六課：跳動生活：指尖上的黑白世界 一二事	第三課：察言觀色看世界：關於色彩的 一二事	第九課：認識舞蹈藝術：與你共舞	第一章環境安全搜查線(一節)	第2單元環境安全總動員	第3單元熱門運動大會串 第2章羽中作樂——羽球(2節)	第1冊第2章基礎程式設計(1) 2-4 Scratch 程式設計-繪圖篇	挑戰5 電腦輔助設計與應用 關卡5 設計與製作的基礎
十六	12/11 12/17		第七課兒時記趣、 第八課朋友相交	Lesson 5 Please Take My Seat	5. 菜市仔學堂 三、人情世事 5. 好珍樣个鴨子	看圖說話	第四單元捉迷藏	Ch3 一元一次方程式 3-2 解一元一次方程式	第五章 清帝國時期農商業的發展	第五章 天氣與氣候	第五章 學生權利與校園生活	5.1 行為與感應	主題六料理新鮮人	主題二吾愛吾校	主題四生涯魔法精靈	當偶們同在一起第3課 掌中偶樂：與偶一起傾聽生活	當偶們同在一起第2課 世界各地的角落：偶文化之旅	偶像大師？歡迎來到偶的世界	當偶們同在一起第1課	第一章環境安全搜查線(一節)	第2單元環境安全總動員	第6單元靈活自如好身手 第1章登峰造極——體操(2節)	第一冊第3章資料處理與分析 3-1 資料的形式與意義 3-2 資料搜	挑戰5 電腦輔助設計與應用 關卡5 設計與製作的基礎
十七	12/18 12/24		第八課朋友相交	Lesson 5 Please Take My Seat	5. 菜市仔學堂 三、人情世事	看圖說話	第五單元明天見	Ch3 一元一次方程式 3-2 解一元一次方程式	第五章 清帝國時期農商業的發展	第五章 天氣與氣候	第五章 學生權利與校園生活	6.1 呼吸與氣體的恆定	主題六料理新鮮人	主題二吾愛吾校	主題四生涯魔法精靈	當偶們同在一起第3課 掌中偶樂：與偶一起傾聽生活	當偶們同在一起第2課 世界各地的角落：偶文化之旅	偶像大師？歡迎來到偶的世界	當偶們同在一起第1課	第一章環境安全搜查線(一節)	第2單元環境安全總動員	第6單元靈活自如好身手 第1章登峰造極——體操(2節)	第一冊第3章資料處理與分析 3-3 資料處理與分析工具	挑戰5 電腦輔助設計與應用 關卡5 設計與製作的基礎

十八	12/25 12/31		第九課音樂家與職籃巨星	Lesson 6 What Are You Doing? 6. 臭豆腐的滋味 三、人情世事	6. 人生個時區 三、自我實現	生活會話練習		第五單元明天見	第六章清帝國時期社會文化的變遷 Ch3 一元一次方程式 3-3 應用問題	第六章 水文	第六章部落與公民參與	6-2 排泄與水分的恆定	主題六料理新鮮人	主題二吾愛吾校	主題四生涯魔法精靈	當偶們同在一起第3課 掌中偶像：與偶一起傾聽生活	當偶們同在一起第3課 世界各地的角落：偶文化之旅	當偶們同在一起第1課 偶像大師？歡迎來到偶的世界	第2單元環境安全總動員 第3章營造安全好環境(一節)	第3章呼朋喚友——創意啦啦舞(2)	第1冊第3章資料處理與分析 3-3 資料處理與分析工具	挑戰處處可見的工具 關卡 設計與製作的基礎
十九	01/01 01/07		第九課音樂家與職籃巨星、第十課藍色串珠項鍊	Lesson 6 What Are You Doing? 6. 臭豆腐的滋味 三、人情世事	統整三、個個學習無慢到	情境族語練習		第五單元明天見	第六章清帝國時期社會文化的變遷 Ch3 一元一次方程式 3-3 應用問題	第六章 水文	第六章部落與公民參與	6-3 體溫的恆定與血糖的恆定	主題六料理新鮮人	主題二吾愛吾校	主題四生涯魔法精靈	當偶們同在一起第3課 掌中偶像：與偶一起傾聽生活	當偶們同在一起第3課 世界各地的角落：偶文化之旅	當偶們同在一起第1課 偶像大師？歡迎來到偶的世界	第2單元環境安全總動員 第3章營造安全好環境(一節)	第3章呼朋喚友——創意啦啦舞(3節)	第一冊第3章資料處理與分析 3-3 資料處理與分析工具	挑戰處處可見的工具 關卡 設計與製作的基礎
二十	01/08 01/14		第十課藍色串珠項鍊	Lesson 6 What Are You Doing? 6. 臭豆腐的滋味 三、人情世事	統整三、個個學習無慢到	期末口頭報告		第五單元明天見	Ch4 線對稱與三視圖 簡單圖形及其符號、垂直與平分、線	第六章 水文	第六章部落與公民參與	跨科主題：微觀與巨觀	主題六料理新鮮人	主題二吾愛吾校	主題五：吾愛吾校、主題四生涯魔法精靈	當偶們同在一起第3課 掌中偶像：與偶一起傾聽生活	當偶們同在一起第3課 世界各地的角落：偶文化之旅	當偶們同在一起第1課 偶像大師？歡迎來到偶的世界	第2單元環境安全總動員 第3章營造安全好環境	第3章鈴鐺盡致——扯鈴	第一冊第3章資料處理與分析 3-3 資料處理與分析工具	挑戰處處可見的工具 關卡 設計與製作的基礎

二十	01/15 01/17	1/16,17 第三次 段考	段考複習(第三次段考)	Review 3【休業式】	5. 臭豆腐的滋味	三、人情世事	綜合練習	期末口頭報告	第五單元明天見	CN4線對稱與三視圖 三視圖	複習第五、六章	複習第五、六章	複習第五、六章	跨科主題：微觀與巨觀	主題六料理新鮮人(第三次段考)	主題二吾愛吾校(第三次段考)	涯魔法精靈(第三次段考)	主題五：吾愛吾校、主題四生	掌中偶樂：與偶一起傾聽生活	當偶們同在一起第33課	複習全冊	複習全冊	第33章營造安全好環境	第34單元環境安全總動員	第35章鈴鈴滴盡致——扯鈴	第36單元靈活自如好身手	第37章資料處理與分析工具(第三	第38章資料處理與分析工具(第三	第一冊第38章資料處理與分析	挑戰33處處可見的工具(第三次	關卡33設計與製作的基礎
----	---------------------	----------------------	-------------	---------------	-----------	--------	------	--------	---------	-------------------	---------	---------	---------	------------	-----------------	----------------	--------------	---------------	---------------	-------------	------	------	-------------	--------------	---------------	--------------	------------------	------------------	----------------	-----------------	--------------

桃園市龜山國民中學 111 學年度第二學期各領域教學進度總表【七年級】

週別	日期	學校、學年或班級活動	領域學習課程-30節/週																						
			語文(9)						數學(4)	社會(3)			自然科學(3)	綜合活動(3)			藝術(3)			健康與體育(3)		科技(2)			
			國語文(5)	英語文(3)	本土語文/臺灣手語(1)					歷史(1)	地理(1)	公民(1)		生物(3)	家政(1)	童軍(1)	輔導(1)	音樂(1)	視覺藝術(1)	表演藝術(1)	健康(1)	體育(2)	資訊科技(1)	生活科技(1)	
					閩南	客	原	閩東																	臺灣手語
一	02/12 02/18	0213 開學日	第一課聲音鐘	Get Ready Lesson 1 I Play Basketball Every Day	一、逐家來看戲「布袋戲尪仔	一、生成個氣質「衫褲設計師	族語複習		第一單元奶奶的狗狗懂手語	CH1 二元一次聯立方程式 1-1 二元一次方程式	第一章日治時期的政治	第一章人口成長與分布	第一章社會中的多元文化	1-1 細胞的分裂、1-2 無性生殖	主題五：飲食大探索	主題三：LOVE服務	主題一：學習修練室	第四課：人聲不設限：阿卡貝拉的魔力	第一課：真是「構」了：認識平面構成	第七課：跳躍、輕踏脚尖：穿越時空舞芭蕾	第一單元 醫療消費面面觀 第二章 傳染病的世界(1)	第一單元 健康地基/心肺耐力(2)	第二冊第 4 章 資料保護與資訊安全 1-1 個人資料的定義、1-2 個人資料的保護措施	第二冊關卡 1 結構與機構 挑戰 1 結構與生活	

<p>第二冊關卡△結構與機構 挑戰2常見結構的種類與應用 第二冊第4章資料保護與資訊安全 習作第4章</p>	<p>第二冊關卡△結構與機構 挑戰2常見結構的種類與應用 第二冊第5章基礎程式設計(2) 5-1Scratch程式設計-遊戲篇</p>
<p>第4單元 自主鍛鍊展活力 第3章 武德技藝／跆拳道(2)</p>	<p>第5單元 挑戰體能秀青春 第1章 飛雲掣電／飛盤(2)</p>
<p>第1單元 醫療消費面面觀 第2章 醫藥保衛戰(1)</p>	<p>第1單元 醫療消費面面觀 第2章 醫藥保衛戰(1)</p>
<p>第七課：跳躍、輕踏脚尖：穿越時空舞芭 蕾</p>	<p>第七課：跳躍、輕踏脚尖：穿越時空舞芭 蕾</p>
<p>第一課：真是「構」了：認識平面構成</p>	<p>第一課：真是「構」了：認識平面構成</p>
<p>第四課：人聲不設限：阿卡貝拉的魔力</p>	<p>第四課：人聲不設限：阿卡貝拉的魔力</p>
<p>主題一：學習修練室</p>	<p>主題一：學習修練室</p>
<p>主題三：LOVE服務</p>	<p>主題三：LOVE服務</p>
<p>主題五：飲食大探索</p>	<p>主題五：飲食大探索</p>
<p>實驗2-1模擬孟德爾豌豆實驗、 2-2人類的遺傳</p>	<p>實驗2-2人類的性別遺傳、 2-3突變與遺傳諮詢</p>
<p>第二章社會規範</p>	<p>第二章社會規範</p>
<p>第二章人口組成與族群文化</p>	<p>第二章人口組成與族群文化</p>
<p>第二章日治時期的經濟</p>	<p>第二章日治時期的經濟</p>
<p>Ch1二元一次聯立方程式 1-2 解二元一次聯立方程式</p>	<p>Ch1二元一次聯立方程式 1-3 應用問題</p>
<p>第一單元奶奶的狗狗懂手語</p>	<p>第二單元狗狗愛骨頭</p>
<p>九階教材第七階</p>	<p>九階教材第七階</p>
<p>一、生成個氣質、飛上天頂個細阿妹</p>	<p>統整一、化妝師</p>
<p>一、逐家來看戲 2.看戲真趣味</p>	<p>一、逐家來看戲 2.看戲真趣味</p>
<p>Lesson 2 My Brother Gets Up at Five in the Morning 第三課紙船印象</p>	<p>Lesson 2 My Brother Gets Up at Five in the Morning 第三課紙船印象</p>
<p>03/05 03/11</p>	<p>03/12 03/18</p>
<p>四</p>	<p>五</p>

六	03/19 03/25		語文常識(一)漢字的結構	Lesson 3 What's the Date Today 1 Review	一、逐家來看戲 2、看戲真趣味	統一、化妝師	九階教材第七階		第二單元狗狗愛骨頭	CH2 直角坐標與二元一次方程式的圖形 2-1 直角坐標平面	複習第一、二章	複習第一、二章	複習第一、二章	2-1 生物技術	主題五：飲食大探索	主題三：LOVE服務	主題一：學習修練室	第五課：瘋世界、瘋臺灣：瘋音樂節	第二課：美麗的奇幻世界：彩繪我真行	第八課：人聲的魔力：說唱魔法師	第2章 醫療保衛戰(1)	第1單元 醫療消費面面觀	第5單元 挑戰體能秀青春	第1章 飛雲製電/飛盤(2)	5-1 Scratch 程式設計-遊戲篇	第二冊第5章基礎程式設計(2)	挑戰3 機械與生活	第二冊關卡△結構與機構
七	03/26 04/01	03/2829 第一次 段考	段考複習(第一次段考) 第四課小詩選	Lesson 3 What's the Date Today?	二、讀書個味緒3.閒時練功急時用 語文天地(一)動詞	句型練習		第二單元狗狗愛骨頭	CH2 直角坐標與二元一次方程式的圖形 2-1 直角坐標平面	第三章日治時期的社會與文化	第三章團體與志願結社	第三章農業	3-1 化石與演化、 3-2 生物的分類	主題五：飲食大探索(第一次段考)	主題三：LOVE服務(第一次段考)	主題一：學習修練室(第一次段考)	第五課：瘋世界、瘋臺灣：瘋音樂節	第二課：美麗的奇幻世界：彩繪我真行	第八課：人聲的魔力：說唱魔法師	第2章 醫療保衛戰(1)	第1單元 醫療消費面面觀	第5單元 挑戰體能秀青春	第3章 力爭上游/游泳(2)	5-1 Scratch 程式設計-遊戲篇(第一次段考)	第二冊第5章基礎程式設計(2)	挑戰△簡單機械與機械運動的類型(第一次段考)	第二冊關卡△結構與機構	

八	04/02 04/08		第四課小詩選	Lesson 3 What's the Date Today?	二、健康的生活 3. 運動身體好	二、讀書个味緒 3. 閒時練功急時用	九階教材第八階		第二單元 狗狗愛骨頭	CH2 直角坐標與二元一次方程式的圖形 2-2 二元一次方程式的圖形	第三章 日治時期的社會與文化	第三章 農業	第三章 團體與志願結社	3-3 原核、原生生物界及菌物界	實驗 3-1 檢索表的認識與應用、 3-3 原核、原生生物界及菌物界	主題五：飲食大探索	主題三：LOVE 服務	主題一：學習修練室	第五課：瘋世界、瘋臺灣：瘋音樂節	第二課：美麗的奇幻世界：彩繪我真行	第八課：人聲的魔力：說唱魔法師	第 2 單元 醫療消費面面觀 第 2 章 醫療保衛戰 (1)	第 5 單元 挑戰體能秀青春 第 2 章 力爭上游 / 游泳 (2)	5-1 Scratch 程式設計 - 遊戲篇	第二冊第 5 章基礎程式設計 (2)	挑戰 5 常見機構的種類與應用	第二冊關卡 4 結構與機構
九	04/09 04/15		第五課近體詩選	Lesson 3 What's the Date Today?	二、健康的生活 3. 運動身體好	二、讀書个味緒 3. 看書識世界	九階教材第八階		第三單元 去散步囉	CH2 直角坐標與二元一次方程式的圖形 2-2 二元一次方程式的圖形	第三章 日治時期的社會與文化	第三章 農業	第三章 團體與志願結社	3-3 原核、原生生物界及菌物界、探討活動 3-1 菌類的孢子印	主題五：飲食大探索	主題三：LOVE 服務	主題一：學習修練室	第五課：瘋世界、瘋臺灣：瘋音樂節	第二課：美麗的奇幻世界：彩繪我真行	第八課：人聲的魔力：說唱魔法師	第 2 單元 拒絕成癮有妙招 第 1 章 菸害現形記 (1)	第 5 單元 挑戰體能秀青春 第 3 章 身體塗鴉 / 創造性舞蹈 (2)	5-1 Scratch 程式設計 - 遊戲篇	第二冊第 5 章基礎程式設計 (2)	挑戰 5 常見機構的種類與應用	第二冊關卡 4 結構與機構	
十	04/16 04/22		第五課近體詩選	Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	二、健康的生活 3. 運動身體好	二、讀書个味緒 3. 看書識世界	九階教材第八階		第三單元 去散步囉	CH2 直角坐標與二元一次方程式的圖形 2-2 二元一次方程式的圖形	第四章 戰後臺灣的政治	第四章 工業與國際貿易	第四章 民主社會中的公共意見	3-2 蕨類植物的觀察	主題五：飲食大探索	主題四：結「火」「童」行	主題二：漫步在人際	第五課：瘋世界、瘋臺灣：瘋音樂節	第二課：美麗的奇幻世界：彩繪我真行	第八課：人聲的魔力：說唱魔法師	第 2 單元 拒絕成癮有妙招 第 1 章 菸害現形記 (1)	第 5 單元 挑戰體能秀青春 第 3 章 身體塗鴉 / 創造性舞蹈 (2)	5-1 Scratch 程式設計 - 遊戲篇	第二冊第 5 章基礎程式設計 (2)	第二冊關卡 5 製作一個創意機構玩具		

十一	04/23 04/29		Lesson 4 How Much Cake Do You Want? 第六課石虎是我們的龍貓	二、健康的生活 4. 藝術展覽	統整二、菜瓜博士	九階教材第八階		第三單元去散步囉	Ch3 比例 3-1 比例式	第四章戰後臺灣的政治	第四章工業與國際貿易	第四章民主社會中的公共意見	3-5 動物界	主題六：我們這一「家」	主題四：結「火」「童」行	主題二：漫步在人際	第六課：音樂祕密：生活中的聽覺饗宴	第三課：另一雙眼睛：基礎攝影	第九課：身騎白馬，走過三關：戲曲天地	第一章 菸害現形記(1)	第2單元 拒絕成癮有妙招	第5單元 挑戰體能秀青春 第3章 身體塗鴉／創造性舞蹈(2)	5-1Scratch程式設計-遊戲篇，習作第5章	第二冊第5章基礎程式設計(2)	第二冊關卡5 製作一個創意機構玩具
十二	04/30 05/06	05/0405 九年級 第二次 段考	Lesson 4 How Much Cake Do You Want? 第六課石虎是我們的龍貓	二、健康的生活 4. 藝術展覽	統整二、菜瓜博士	簡易句型練習(一)		第三單元去散步囉	Ch3 比例 3-1 比例式	第四章戰後臺灣的政治	第四章工業與國際貿易	第四章民主社會中的公共意見	3-5 動物界、探討活動 3-2 海洋哺乳動物的分類挑戰	主題六：我們這一「家」	主題四：結「火」「童」行	主題二：漫步在人際	第六課：音樂祕密：生活中的聽覺饗宴	第三課：另一雙眼睛：基礎攝影	第九課：身騎白馬，走過三關：戲曲天地	第2單元 克應制勝(1)	第2單元 拒絕成癮有妙招	第6單元 球藝大會串 第1章 應聲入網／籃球(2)	5-2Scratch程式設計-模擬篇	第二冊第5章基礎程式設計(2)	第二冊關卡5 製作一個創意機構玩具
十三	05/07 05/13		Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room? Review 2 語文常識(二)漢字的流變與書法欣賞	二、健康的生活 4. 藝術展覽	單元一、單元二綜合練習	簡易句型練習(二)		第四單元狗狗在公園玩	Ch3 比例 3-2 正比與反比	複習第三、四章	複習第三、四章	複習第三、四章	4-1 族群、群集與演替、實驗 4-1 族群個體數的調查、4-2 生物間的互動關係	主題六：我們這一「家」	主題四：結「火」「童」行	主題二：漫步在人際	第六課：音樂祕密：生活中的聽覺饗宴	第三課：另一雙眼睛：基礎攝影	第九課：身騎白馬，走過三關：戲曲天地	第2單元 克應制勝(1)	第2單元 拒絕成癮有妙招	第2章 百發百中／排球(2)	5-2Scratch程式設計-模擬篇	第二冊第5章基礎程式設計(2)	第二冊關卡5 製作一個創意機構玩具

十四	05/14 05/20	05/1819 第二次 段考	段考複習(第二次段考)第七課五柳先生傳 Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	語文天地(二)量詞	三、好樣个人生 ⁵ 戊華伯公	九階教材第九階		第四單元狗狗在公園玩	Ch3 比例 3-2 正比與反比	第五章戰後臺灣的外交	第五章聚落體系與都市發展	第五章社會中的公平正義	4-3 生態系	主題六：我們這一「家」(第二次段考)	主題四：結「火」「童」行(第二次段考)	主題二：漫步在人際(第二次段考)	第六課：音樂祕密：生活中的聽覺饗宴	第三課：另一雙眼睛：基礎攝影	第九課：身騎白馬，走過三關：戲曲天地	第2單元 拒絕成癮有妙招 第2章 克應制勝(1)	第2單元 球藝大會串 第2章 百發百中／排球(2)	5-Scratch 程式設計-模擬篇、習作第5章	第二冊第5章基礎程式設計(2)	第二冊關卡 ⁵ 製作一個創意機構玩具
十五	05/21 05/27	預計 教育 會考	第七課五柳先生傳 Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	三、在地報馬仔 ⁵ 蓮花的故鄉	三、好樣个人生 ⁵ 戊華伯公	九階教材第九階		第四單元狗狗在公園玩	Ch4 一元一次不等式 4-1 認識一元一次不等式	第五章戰後臺灣的外交	第五章聚落體系與都市發展	第五章社會中的公平正義	4-3 生態系	主題六：我們這一「家」	主題四：結「火」「童」行	主題二：漫步在人際	第六課：音樂祕密：生活中的聽覺饗宴	第三課：另一雙眼睛：基礎攝影	第九課：身騎白馬，走過三關：戲曲天地	第2單元 拒絕成癮有妙招 第2章 克應制勝(1)	第2單元 球藝大會串 第2章 「桌」拿好手／桌球(2)	第二冊第5章基礎程式設計(2) 習作第5章	第二冊關卡 ⁵ 製作一個創意機構玩具	

十八	06/11 06/17	預計 畢業 典禮	第九課謝天	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	三、在地報馬仔 6. 閒話講「等路」	統整三、來無掣个後悔	生活會話練習		第五單元狗狗在哪裡	CI5 統計圖表與統計數據 5-1 統計圖表	第六章戰後臺灣的經濟與社會	第六章區域發展與差異	第六章社會安全與國家責任	5-2 生物多樣性面臨的危機	主題六：我們這一「家」	主題四：結「火」「童」行	主題二：漫步在人際	唱作俱佳的街頭藝人 穿越街頭藝術的迴廊第一課臥虎藏龍： 穿越街頭藝術的迴廊第一課臥虎藏龍： 唱作俱佳的街頭藝人	城市環境的魔術師：街頭公共藝術 穿越街頭藝術的迴廊第一課 城市中絢爛活潑的一筆：街頭表演藝術	第3單元 人際健康家 第2章 人際關係停看聽(1)	第3單元 球藝大會串 第4章 舉足輕重／足球(2)	第2冊第5章數位著作合理使用原則 6-2著作合理使用的判斷	第二冊關卡 9 機械、建築與社會 挑戰1 機械與社會的關係
十九	06/18 06/25		第十課貓的天堂	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	三、在地報馬仔 6. 閒話講「等路」	統整三、來無掣个後悔	情境族語練習		第五單元狗狗在哪裡	CI5 統計圖表與統計數據 5-2 平均數、中位數與眾數	第六章戰後臺灣的經濟與社會	第六章區域發展與差異	第六章社會安全與國家責任	5-3 保育與生態平衡、地球的過去、現在與未來	主題六：我們這一「家」	主題四：結「火」「童」行	主題二：漫步在人際	唱作俱佳的街頭藝人 穿越街頭藝術的迴廊第一課臥虎藏龍： 唱作俱佳的街頭藝人	城市環境的魔術師：街頭公共藝術 穿越街頭藝術的迴廊第一課 城市中絢爛活潑的一筆：街頭表演藝術	第3單元 人際健康家 第2章 人際關係停看聽(1)	第3單元 球藝大會串 第4章 舉足輕重／足球(2)	第2冊第5章數位著作合理使用原則 6-3著作利用的其他建議、習作第5章	第二冊關卡 9 機械、建築與社會 挑戰2 建築與社會的關係

二十	06/26 06/30	06/2930 第三次 段考	第十課貓的天堂(第三次段考)	Review 3【休業式】	三、在地報馬仔的閒話講「等路」	綜合練習	期末口頭報告		第五單元狗狗在哪裡	CH5 統計圖表與統計數據 5-2 平均數、中位數與眾數	複習第五、六章	複習第五、六章	複習第五、六章	跨科主題 地球的過去、現在與未來	主題六：我們這一「家」(第三次段考)	主題四：結「火」「童」行(第三次段考)	主題二：漫步在人際(第三次段考)	唱作俱佳的街頭藝人	穿越街頭藝術的迴廊第一課臥虎藏龍： 城市環境的魔術師：街頭公共藝術	穿越街頭藝術的迴廊第二課 城市中絢爛活潑的一筆：街頭表演藝術	第3單元 人際健康家 第3章 人際關係你看聽(一)	第3單元 球藝大會串 第3章 舉足輕重/足球(2)	習作第6章	第二冊第6章數位著作合理使用原則	挑戰3 建築與社會的關係	第二冊關卡的機械、建築與社會
----	---------------------	----------------------	----------------	---------------	-----------------	------	--------	--	-----------	---------------------------------	---------	---------	---------	---------------------	--------------------	---------------------	------------------	-----------	--------------------------------------	-----------------------------------	------------------------------	------------------------------	-------	------------------	--------------	----------------

桃園市龜山國民中學 111 學年度第一學期各領域教學進度總表【八年級】

		領域學習課程-29節/週																	
週別	日期	學校、學年或班級活動	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然 科學 (3)	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育 (3)		科技(2)	
			國語 文(5)	英語 文(3)		歷史 (1)	地理 (1)	公民 (1)		理化 (3)	家政 (1)	童軍 (1)	輔導 (1)	音樂 (1)	視覺 藝術 (1)	表演 藝術 (1)	健康 (1)	體育 (2)	資訊 科技 (1)

一	08/30 09/03	0830 開學日	一、小詩選	Lesson 1 I Had a Great Vacation	CH1 乘法公式與多項式 1-1 乘法公式	第一課商周至隋唐的國家與社會	第一章認識位置與地圖	第一課國家與民主政治	1-1 長度、質量與時間、 1-2 測量與估計	第三主題資源有方	第一主題戶外炊事樂	第五主題團體二三事	鑼鼓喧天震廟埕	鑼鼓喧天震廟埕 超越今昔藝象新	統整(視覺藝術) 超越今昔藝象新	粉墨登場喜迎神	第一單元歌詠青春合奏曲 第一章飛揚青春擁抱愛(1)	第4單元體能挑戰趣 第一章大力水手—肌力與肌耐力(8)	第一章資訊與社會 1-1 資訊科技的社會議題	緒論設計好好用
二	09/04 09/10		一、小詩選、 二、古體詩選	Lesson 1 I Had a Great Vacation	CH1 乘法公式與多項式 1-1 乘法公式、1-2 多項式的加減	第一課商周至隋唐的國家與社會	第一章認識位置與地圖	第一課國家與民主政治	1-3 體積與密度的測量	第三主題資源有方	第一主題戶外炊事樂	第五主題團體二三事	鑼鼓喧天震廟埕	鑼鼓喧天震廟埕 超越今昔藝象新	統整(視覺藝術) 超越今昔藝象新	粉墨登場喜迎神	第一單元歌詠青春合奏曲 第一章飛揚青春擁抱愛(1)	第4單元體能挑戰趣 第二章躍如脫兔—跳(2)	第一章資訊與社會 1-1 資訊科技的社會議題	緒論設計好好用
三	09/11 09/17		二、古體詩選	Lesson 1 I Had a Great Vacation Lesson 2 Why Didn't You See a Doctor?	CH1 乘法公式與多項式 1-2 多項式的加減	第一課商周至隋唐的國家與社會	第一章認識位置與地圖	第一課國家與民主政治	2-1 認識物質	第三主題資源有方	第一主題戶外炊事樂	第五主題團體二三事	鑼鼓喧天震廟埕	鑼鼓喧天震廟埕 超越今昔藝象新	統整(視覺藝術) 超越今昔藝象新	粉墨登場喜迎神	第一單元歌詠青春合奏曲 第一章飛揚青春擁抱愛(1)	第4單元體能挑戰趣 第二章躍如脫兔—跳(2)	第一章資訊與社會 1-1 資訊科技的社會議題 1-2 媒體識讀	第一章迷你吸塵器 活動：活動概述、界定問題 1-1 動力與機械

四	09/18 09/24		二、古體詩選	Lesson 2 Why Didn't You See a Doctor?	Ch1 乘法公式與多項式 1-3多項式的乘除	第2課商周至隋唐的民族與文化	第二章 世界中的臺灣	第2課中國的人口成長與文化遷移	2-2 溶液與濃度	第三主題資源有方	第一主題戶外炊事樂	第五主題團體二三事	鑼鼓喧天震廟埕	統整(視覺藝術) 穿越今昔藝象新	粉墨登場喜迎神	第2章青春愛的練習曲(1)	第1單元歌詠青春合奏曲	第3章翻山越嶺——山野活動(2)	第4單元體能挑戰趣	活動：活動概述、界定問題 1-2吸塵器設計	第一章迷你吸塵器
五	09/25 10/01		三、土芭樂的生存之道	Lesson 2 Why Didn't You See a Doctor?	Ch1 乘法公式與多項式 1-3多項式的乘除	第2課商周至隋唐的民族與文化	第二章 世界中的臺灣	第2課中國的人口成長與文化遷移	2-3 混合物的分離	第三主題資源有方	第一主題戶外炊事樂	第五主題團體二三事	鑼鼓喧天震廟埕	統整(視覺藝術) 穿越今昔藝象新	粉墨登場喜迎神	第2章青春愛的練習曲(1)	第1單元歌詠青春合奏曲	第3章翻山越嶺——山野活動(2)	第4單元體能挑戰趣	活動：設計製作、測試修正 1-2吸塵器設計	第一章迷你吸塵器
六	10/02 10/08		三、土芭樂的生存之道、 語文天地…語法(上)——詞類介紹	Lesson 2 Why Didn't You See a Doctor?	Ch2 二次方根與畢氏定理 2-1二次方根的意義	第2課商周至隋唐的民族與文化	第二章 世界中的臺灣	第2課中國的人口成長與文化遷移	3-1 波的傳播與特徵	第三主題資源有方	第一主題戶外炊事樂	第五主題團體二三事	看見臺灣·音樂情	咱ㄟ所在·彼ㄟ時代	變身莎士比亞	第2章青春愛的練習曲(1)	第1單元歌詠青春合奏曲	第1章排列組合——排球(2)	第3單元團體攻防戰	活動：設計製作、測試修正 1-2吸塵器設計	第一章迷你吸塵器

七	10/09 10/15	10/12,13 第一次段考	段考複習(第一次段考)、四、田園之秋選	Lesson 3 Tina and Billy Were Looking for Water Review 1	CH2 二次方根與畢氏定理 2-1二次方根的意義、2-2根式的運算	複習第1、2課	複習第1、2章	複習第1、2課	3-2聲音的形成	第四主題飲食新風貌	第一主題戶外炊事樂	第五主題團體二三事	看見臺灣·音樂情	咱ㄟ所在·彼ㄟ時代	變身莎士比亞	第3章青春變奏曲(1)	第1單元歌詠青春合奏曲	第5單元團體攻防戰 第1章排列組合—排球(2)	第2章模組化程式—幾何藝術家 2-2有趣的幾何圖形	1-2吸塵器設計 活動：設計製作、測試修正	第一章迷你吸塵器 活動：設計製作、測試修正
八	10/16 10/22		四、田園之秋選	Lesson 3 Tina and Billy Were Looking for Water	CH2 二次方根與畢氏定理 2-2根式的運算	第3課宋元時期的民族互動	第三章 地形	第3課我國的中央政府	3-3多變的聲音、 3-4聲波的傳播與應用	第四主題飲食新風貌	第一主題戶外炊事樂	第五主題團體二三事	看見臺灣·音樂情	咱ㄟ所在·彼ㄟ時代	變身莎士比亞	第3章青春變奏曲(1)	第一單元歌詠青春合奏曲	第5單元團體攻防戰 第2章彈跳之間—桌球(2)	2-2有趣的幾何圖形	1-3測試修正	
九	10/23 10/29		四、田園之秋選、 五、五柳先生傳	Lesson 3 Tina and Billy Were Looking for Water	CH2 二次方根與畢氏定理 2-2根式的運算、2-3畢氏定理	第3課宋元時期的民族互動	第三章 地形	第3課我國的中央政府	4-1光的傳播	第四主題飲食新風貌	第二主題露營 Have Fun 第一單元營地好風景	第五主題團體二三事	看見臺灣·音樂情	咱ㄟ所在·彼ㄟ時代	變身莎士比亞	第1章飲食源頭探索趣(1)	第2單元健康飲食生活家	第5單元團體攻防戰 第3章羽眾不同—羽毛球(2)	2-2有趣的幾何圖形	活動成果	

十	10/30 11/05		五、五柳先生傳	Lesson 4 I Want to Be a YouTuber	Q2 二次方根與畢氏定理 2-3畢氏定理	第3課宋元時期的民族互動	第三章 地形	第3課我國的中央政府	4-2光的反射與面鏡成像	第四主題飲食新風貌	第二主題露營Have Fun	第五主題團體二三事	看見臺灣・音樂情	咱ㄟ所在・彼ㄟ時代	變身莎士比亞	第2單元健康飲食生活家 第一章飲食源頭探索趣(1)	第3單元團體攻防戰 第3章羽眾不同——羽球(2)	第2章模組化程式——幾何藝術家 2-2有趣的幾何圖形	第一章迷你吸塵器 1-1動力與機械
十一	11/06 11/12		五、五柳先生傳、 六、我在圖書館的一天	Lesson 4 I Want to Be a YouTuber	Q3 因式分解 3-1提公因式與乘法公式作因式分解	第4課明清帝國與天朝體制	第四章 海岸與島嶼	第4課我國的地方政府	4-3光的折射	第四主題飲食新風貌	第二主題露營Have Fun	第六主題美麗「心」境界	古典流行混搭風	咱ㄟ所在・彼ㄟ時代	當偶們同在一起	第2單元健康飲食生活家 第一章飲食源頭探索趣(1)	第3單元團體攻防戰 第4章合作無間——籃球(2)	第3章陣列 3-1認識陣列	第一章迷你吸塵器 1-1動力與機械

十二	11/13 11/19		六、我在圖書館的一天	Lesson 4 I Want to Be a YouTuber	Ch3 因式分解 3-1 提公因式與乘法公式作因式分解	第1課明清帝國與天朝體制	第四章 海岸與島嶼	第1課我國的地方政府	4-4 透鏡成像	第四主題飲食新風貌	第二主題露營Have Fun	第六主題美麗「心」境界	古典流行混搭風	感受生活玩設計	當偶們同在一起	第2單元健康飲食生活家 第2章安全衛生飲食樂(1)	第5單元團體攻防戰 第4章合作無間—籃球(2)	第3章陣列 3-1 認識陣列	第2章動力越野車 活動：活動概述 2-1 汽車面面觀
十三	11/20 11/26		語文天地二：語法(下)——句型介紹	Lesson 4 I Want to Be a YouTuber Review 2	Ch3 因式分解 3-2 利用十字交乘法作因式分解	第1課明清帝國與天朝體制	第四章 海岸與島嶼	第1課我國的地方政府	4-5 散與顏色	第四主題飲食新風貌	第二主題露營Have Fun	第六主題美麗「心」境界	古典流行混搭風	感受生活玩設計	當偶們同在一起	第2單元健康飲食生活家 第2章安全衛生飲食樂(1)	第5單元團體攻防戰 第5章攻占堡壘—棒壘球(2)	第3章陣列 3-1 認識陣列	第2章動力越野車 活動：設計製作 2-2 越野車設計
十四	11/27 12/03	11/29,30 第二次段 考	段考複習(第二次段考)七、愛蓮說	Review 2 Lesson 5 My Family Will Take a Trip to Japan	Ch3 因式分解 3-2 利用十字交乘法作因式分解	複習第3、4課	複習第三、四章	複習第3、4課	5-1 溫度與溫度計、 5-2 熱量	第四主題飲食新風貌	第二主題露營Have Fun	第六主題美麗「心」境界	古典流行混搭風	感受生活玩設計	當偶們同在一起	第2單元健康飲食生活家 第3章食品安全行動派(1)	第5單元團體攻防戰 第5章攻占堡壘—棒壘球(2)	第3章陣列 3-2 陣列程式—成績計算	第2章動力越野車 活動：設計製作 2-2 越野車設計

十五	12/04 12/10		七、愛蓮說	Lesson 5 My Family Will Take a Trip to Japan	Ch4 一元二次方程式 4-1因式分解法解一元二次方程式	第9課西力衝擊下的晚清變革	第五章 天氣與氣候	第5課民主國家中的公共意見	5-3比熱、 5-4熱對物質的影響	第四主題飲食新風貌	第二主題露營Have Fun	第六主題美麗「心」境界	古典流行混搭風	感受生活玩設計	當偶們同在一起	第3單元健康飲食生活家 第3章食品安全行動派(1)	第5單元團體攻防戰 第6章頂上功夫—足球(2)	3-2陣列程式—成績計算	第3章陣列 3-2陣列程式—成績計算	第2章動力越野車 2-2越野車設計
十六	12/11 12/17		七、愛蓮說	Lesson 5 My Family Will Take a Trip to Japan Lesson 6 How Do We Get There from the	Ch4 一元二次方程式 4-1因式分解法解一元二次方程式、4-2配方 法	第9課西力衝擊下的晚清變革	第五章 天氣與氣候	第5課民主國家中的公共意見	5-4熱的傳播方式	第四主題飲食新風貌	第二主題露營Have Fun	第六主題美麗「心」境界	聽畫看樂	感受生活玩設計	當偶們同在一起	第3單元無毒青春健康行 第一章致命的迷幻世界(1)	第5單元團體攻防戰 第6章頂上功夫—足球(2)	3-2陣列程式—成績計算	第3章陣列 3-2陣列程式—成績計算	第2章動力越野車 2-2越野車設計
十七	12/18 12/24		八、鳥	Lesson 6 How Do We Get There from the Station?	Ch4 一元二次方程式 4-2配方法與公式解	第9課西力衝擊下的晚清變革	第五章 天氣與氣候	第5課民主國家中的公共意見	6-1元素與化合物	第四主題飲食新風貌	第二主題露營Have Fun	第六主題美麗「心」境界	聽畫看樂	版中有畫	山海間的原舞曲	第3單元無毒青春健康行 第一章致命的迷幻世界(1)	第6單元現技好身手 第一章超越障礙—體操(2)	4-1樂透開獎 彩球	第4章程式應用專題—幸運	第2章動力越野車 2-3測試修正

十八	12/25 12/31		八、鳥、 九、冬陽	Lesson 6 How Do We Get There from the Station?	Ch4 一元二次方程式 4-3 應用問題	第9課晚清的社會文化變遷	第六章 水文	第9課民主社會的政治參與及投票	S-2 生活中常見的元素、 S-3 物質結構與原子	第四主題飲食新風貌	第二主題露營Have Fun	第六主題美麗「心」境界	聽畫看樂	版中有畫	山海間的原舞曲	第8單元無毒青春健康行 第一章致命的迷幻世界(1)	第6單元現技好身手 第一章超越障礙—體操(2)	第4章程式應用專題—幸運彩球 4-1 樂透開獎	第2章動力越野車 2-3 測試修正
十九	01/01 01/07		九、冬陽、 十、拆牆	Lesson 6 How Do We Get There from the Station?	Ch4 一元二次方程式 4-3 應用問題、Ch5 統計資料處理 5-1 統計資料處理	第9課晚清的社會文化變遷	第六章 水文	第9課民主社會的政治參與及投票	S-4 週期表、 S-5 分子與化學式	第四主題飲食新風貌	第二主題露營Have Fun	第六主題美麗「心」境界	聽畫看樂	版中有畫	山海間的原舞曲	第8單元無毒青春健康行 第二章成為毒害絕緣體(1)	第6單元現技好身手 第一章超越障礙—體操(2)	第4章程式應用專題—幸運彩球 4-2 彩球號碼	第2章動力越野車 活動：成果競賽、問題討論

二十一	01/15 01/17	1/16,17第 三次段考	段考複習(第三次段考)	Review 3【休業式】	OS 統計資料處理 5-1 統計資料處理	複習第5、6課	複習第五、六章	複習第5、6課	跨科主題 A 紅外線的發現、B 光的直進性與日月運動、C 光傳播速率的測量	家政全冊複習	童軍全冊複習	輔導全冊複習	聽畫看樂	版中有畫	山海間的原舞曲	第3單元無毒青春健康行 第2章成為毒害絕緣體(1)	第6單元現技好身手 第2章活靈活現—扯鈴(2)	第2章活靈活現—扯鈴(2)	第1單元現技好身手 第2章成為毒害絕緣體(1)	第1章程式應用專題—幸運彩球 4-2 彩球號碼 學期課程回顧	學期課程回顧
-----	---------------------	------------------	-------------	---------------	-------------------------	---------	---------	---------	--	--------	--------	--------	------	------	---------	------------------------------	----------------------------	---------------	----------------------------	--------------------------------------	--------

桃園市龜山國民中學 111 學年度第二學期各領域教學進度總表【八年級】

領域學習課程-29節/週										
週別	日期	或 學校、學年 或班級活動	語文(8)	數學 (4)	社會(3)	自然 科學 (3)	綜合活動(3)	藝術 (3)	健康與體育 (3)	科技(2)

			國語 文(5)	英語 文(3)		歷史 (1)	地理 (1)	公民 (1)	理化 (3)	家政 (1)	童軍 (1)	輔導 (1)	音樂 (1)	視覺 藝術 (1)	表演 藝術 (1)	健康 (1)	體育 (2)	資訊 科技 (1)	生活 科技 (1)
一	02/12 02/18	0213 開學日	一、一棵開花的樹	Lesson 1 The Coat Is Lighter Than the Jacket	Ch1 數列與級數 1-1 數列	第二課 中華民國的早期發展		第二課法律與人權	1-1 常見的化學反應	第三主題我們這一家	第一主題方位 My Way	第五主題「1」的進行式	帶著傳統跨現代	統整(視覺) 虛實相生的水墨流轉	穿越時空潮偶像	第一單元 永續經營健康路 第一章 美妙的生命(1)	(2) 第一單元 健康體能樂生活 第一章 身體軟Q力/柔軟度	第一章排序 1-1 排序演算法	緒論 好好用設計
二	02/19 02/25		一、一棵開花的樹、 二、樂府詩選—木蘭詩	Lesson 1 The Coat Is Lighter Than the Jacket	Ch1 數列與級數 1-1 數列	第一課 中華民國的早期發展		第一課法律與人權	1-2 質量守恆定律、 1-3 反應式與化學計量	第三主題我們這一家	第一主題方位 My Way	第五主題「1」的進行式	帶著傳統跨現代	統整(視覺) 虛實相生的水墨流轉	穿越時空潮偶像	第一單元 永續經營健康路 第一章 美妙的生命(1)	第一單元 健康體能樂生活 第二章 運動知識家/運動傷害防護(2)	第一章排序 1-1 排序演算法	緒論 好好用設計
三	02/26 03/04		二、樂府詩選—木蘭詩	Lesson 1 The Coat Is Lighter Than the Jacket Lesson 2 This Must Be the Oldest	Ch1 數列與級數 1-2 等差級數	第二課 中華民國的早期發展		第二課法律與人權	2-1 氧化反應與活性	第三主題我們這一家	第一主題方位 My Way	第五主題「1」的進行式	帶著傳統跨現代	統整(視覺) 虛實相生的水墨流轉	穿越時空潮偶像	第一單元 永續經營健康路 第二章 生命的軌跡(1)	第一單元 健康體能樂生活 第二章 運動知識家/運動傷害防護(1)	第一章排序 1-2 程式實作—氣泡排序法	第一章電力任我行 活動：活動概述 1-1 能源與電

四	03/05 03/11		二、樂府詩選——木蘭詩、 三、迷途羔羊——弗氏海豚	Lesson 2 This Must Be the Oldest Machine in Your Store	CH1 數列與級數 1-2 等差級數	第2課 舊傳統與新思潮		第2課生活中的民事規範	2-2 氧化與還原	第三主題我們這一家	第一主題方位My Way	第五主題「1」的進行式		帶著傳統跨現代	統整（視覺） 虛實相生的水墨流轉	穿越時空潮偶像	第一單元 永續經營健康路 第2章 生命的軌跡(1)	第4單元 健康體能樂生活 第3章 化險為夷護身法／柔道(2)	第一章排序 1-2 程式實作——氣泡排序法	第一章電力任我行 活動：界定問題、蒐集資料 1-1 能源與電
五	03/12 03/18		三、迷途羔羊——弗氏海豚	Lesson 2 This Must Be the Oldest Machine in Your Store	CH2 線型函數 2-1 變數與函數	第2課 舊傳統與新思潮		第2課生活中的民事規範	2-3 氧化還原的應用	第三主題我們這一家	第一主題方位My Way	第五主題「1」的進行式		帶著傳統跨現代	統整（視覺） 虛實相生的水墨流轉	穿越時空潮偶像	第一單元 永續經營健康路 第3章 伴生命共老(1)	第4單元 健康體能樂生活 第3章 化險為夷護身法／柔道(1)	第一章排序 1-2 程式實作——氣泡排序法	第一章電力任我行 活動：發展方案 1-2 發電模組設計
六	03/19 03/25		語文天地——書信、便條	Review 1 Lesson 3 Our Food Smells Good	CH2 線型函數 2-2 線型函數與圖形	第2課 舊傳統與新思潮		第2課生活中的民事規範	3-1 電解質	第三主題我們這一家	第一主題方位My Way	第五主題「1」的進行式	團團玩音樂	造型與結構共舞	幕後職人現形記	第一單元 永續經營健康路 第3章 伴生命共老(1)	第5單元 熱血向前行 第1章 水中蛙游／游泳(2)	第一章排序 1-2 程式實作——氣泡排序法	第一章電力任我行 活動：設計製作 1-2 發電模組設計	

七	03/26 04/01	03/2829 第一次段 考	段考複習(第一次段考)、 四、我所知道的康橋	Lesson 3 Our Food Smells Good	Ch2 線型函數 2-2 線型函數與圖形	第3課 現代國家的挑戰		第3課 犯罪與刑罰	3-2 酸和鹼	第三主題我們這一家	第一主題方位 My Way	第五主題「I」的進行式	團團玩音樂	造型與結構共舞	幕後職人現形記	第5單元 熱血向前行 第一章 水中蛙游/游泳(1) 第二章 智者的運動/定向越野 第2單元 慢性病的世界 第一章 健康人生,少「糖」少「癌」(1)	第2章 搜尋 2-1 搜尋演算法	第一章電力任我行 活動:設計製作 1-2 發電模組設計
八	04/02 04/08		四、我所知道的康橋	Lesson 3 Our Food Smells Good	Ch3 三角形的基本性質 3-1 內角與外角	第3課 現代國家的挑戰		第3課 犯罪與刑罰	3-3 酸鹼的強弱與pH值	第三主題我們這一家	第一主題方位 My Way	第五主題「I」的進行式	團團玩音樂	造型與結構共舞	幕後職人現形記	第5單元 熱血向前行 第二章 智者的運動/定向越野(2) 第2單元 慢性病的世界 第一章 健康人生,少「糖」少「癌」(1)	第2章 搜尋 2-2 程式實作一拍賣查詢	第一章電力任我行 活動:設計製作 1-2 發電模組設計
九	04/09 04/15		四、我所知道的康橋、 五、張釋之執法	Lesson 3 Our Food Smells Good	Ch3 三角形的基本性質 3-1 內角與外角	第3課 現代國家的挑戰		第3課 犯罪與刑罰	3-4 酸鹼反應	第三主題我們這一家	第二主題戶外 All Pass	第五主題「I」的進行式	團團玩音樂	造型與結構共舞	幕後職人現形記	第5單元 熱血向前行 第二章 智者的運動/定向越野(1) 第2單元 慢性病的世界 第一章 健康人生,少「糖」少「癌」(1)	第2章 搜尋 2-2 程式實作一拍賣查詢	第一章電力任我行 活動:設計製作 1-2 發電模組設計

十	04/16 04/22		五、張釋之執法	Lesson 4 Let's Set Up Camp Quickly	Ch3 三角形的基本性質 3-2 尺規作圖與三角形的全等	第6課中華人民共和國的建立		第6課民事與刑事紛爭的解決	4-1 反應速率	第三主題我們這一家	第二主題戶外All Pass	第五主題「I」的進行式	團圓玩音樂	造型與結構共舞	幕後職人現形記	第5單元 熱血向前行 第3章 力拔山河／八人制拔河(2) 第2單元 慢性病的世界 第2章 小心謹「腎」、「慢」不經「?」(1)	第2章搜尋 2-2 程式實作－拍賣查詢	第一章電力任我行 活動：測試修正、發表分享、問題討論
十一	04/23 04/29		五、張釋之執法、 六、罐頭由來	Lesson 4 Let's Set Up Camp Quickly	Ch3 三角形的基本性質 3-2 尺規作圖與三角形的全等	第6課中華人民共和國的建立		第6課民事與刑事紛爭的解決	4-2 可逆反應與平衡	第四主題「衣」Q達人	第二主題戶外All Pass	第六主題生涯Online	吟詩作樂－音樂與文學的邂逅	流行生活「俗」世繪	表演無所不在	第5單元 熱血向前行 第3章 力拔山河／八人制拔河(1) 第5單元 球賽對決 第2單元 慢性病的世界 第2章 小心謹「腎」、「慢」不經「?」(1)	第2章搜尋 2-2 程式實作－拍賣查詢	第一章電力任我行 活動回顧
十二	04/30 05/06	05/0405 九年級第 二次段考	六、罐頭由來	Lesson 4 Let's Set Up Camp Quickly	Ch3 三角形的基本性質 3-3 全等三角形的應用	第6課中華人民共和國的建立		第6課民事與刑事紛爭的解決	5-1 有機化合物的組成、 5-2 常見的有機化合物	第四主題「衣」Q達人	第二主題戶外All Pass	第六主題生涯Online	吟詩作樂－音樂與文學的邂逅	流行生活「俗」世繪	表演無所不在	第2單元 慢性病的世界 第2章 小心謹「腎」、「慢」不經「?」(1)	第3章 APP 程式設計 3-1 認識MIT App Inventor	第2章舞動光影 活動：活動概述 2-1 燈光

十三	05/07 05/13		語文天地二：題辭，東帖	Review 2 Lesson 5 I Felt the Ground Shaking When the Earthquake Hit	Ch3 三角形的基本性質 3-3 全等三角形的應用	複習第3、4課		複習第3、4課	5-3 聚合物與衣料纖維、 5-4 有機物在生活中的應用	第四主題「衣」Q達人	第二主題戶外All Pass	第六主題生涯Online	吟詩作樂—音樂與文學的邂逅	流行生活「俗」世繪	表演無所不在	第2單元 慢性病的世界 第3章「慢慢」長路不孤單(1)	第2單元 球賽對決 第1章 棒壘一家親／棒壘球(1) 第2章 排敵禦攻／排球(1)	第3章 APP 程式設計 3-1 認識MIT App Inventor	第2章 舞動光影 活動：界定問題、蒐集資料 2-2 創意燈具設計
十四	05/14 05/20	05/1819 第二次段考	段考複習(第二次段考) 七、陋室銘	Lesson 5 I Felt the Ground Shaking When the Earthquake Hit	Ch3 三角形的基本性質 3-4 三角形的邊角關係	第5課中共改革開放後的政經發展		第5課政府與人民在行政法的角色	6-1 力與平衡	第四主題「衣」Q達人	第二主題戶外All Pass	第六主題生涯Online	吟詩作樂—音樂與文學的邂逅	流行生活「俗」世繪	表演無所不在	第2單元 慢性病的世界 第3章「慢慢」長路不孤單(1)	第6單元 球賽對決 第2章 排敵禦攻／排球(2)	第3章 APP 程式設計 3-2App實作①—匯率換算	第2章 舞動光影 活動：發展方案 2-2 創意燈具設計
十五	05/21 05/27	預計 教育 會考	七、陋室銘、 八、成功是失敗之母	Lesson 5 I Felt the Ground Shaking When the Earthquake Hit Lesson 6 If We Don't Act Now, There Will Be	Ch3 三角形的基本性質 3-4 三角形的邊角關係	第5課中共改革開放後的政經發展		第5課政府與人民在行政法的角色	6-2 摩擦力	第四主題「衣」Q達人	第二主題戶外All Pass	第六主題生涯Online	吟詩作樂—音樂與文學的邂逅	流行生活「俗」世繪	表演無所不在	第3單元 千鈞一髮見生機 第1章 安全百分百(1)	第6單元 球賽對決 第3章 羽出驚人／羽球(2)	第3章 APP 程式設計 3-2App實作①—匯率換算	第2章 舞動光影 活動：設計製作 2-2 創意燈具設計

十六	05/28 06/03		八、成功是失敗之母	Lesson 5 I Felt the Ground Shaking When the Earthquake Hit	CH4 平行與四邊形 4-1 平行線與截角性質	第5課中共改革開放後的政經發展		第5課政府與人民在行政法的角色	S-2 摩擦力 S-3 壓力	第四主題「衣」Q達人	第二主題戶外All Pass	第六主題生涯Online	樂音藏寶庫	女子崛起	JUMP! 舞中生有	第3單元 千鈞一髮見生機 第一章 安全百分百(1)	第6單元 球賽對決 第3章 羽出驚人/羽球(2)	第3章 APP 程式設計 3-3App實作②—英文學習幫手	第2章 舞動光影 活動：設計製作 2-2 創意燈具設計
十七	06/04 06/10		九、看雲的日子	Lesson 6 If We Don't Act Now, There Will Be More Plastic in the Ocean	CH4 平行與四邊形 4-1 平行線與截角性質、4-2 平行四邊形	第6課當代東亞與東南亞的發展		第6課法律對兒童及少年的保障與規範	S-3 壓力	第四主題「衣」Q達人	第二主題戶外All Pass	第六主題生涯 Online	樂音藏寶庫	女子崛起	JUMP! 舞中生有	第3單元 千鈞一髮見生機 第一章 安全百分百(1)	第6單元 球賽對決 第4章 誰與爭鋒/籃球(2)	第3章 APP 程式設計 3-3App實作②—英文學習幫手	第2章 舞動光影 活動：設計製作 2-2 創意燈具設計
十八	06/11 06/17	預計 畢業 典禮	九、看雲的日子、 十、項鍊	Lesson 6 If We Don't Act Now, There Will Be More Plastic in the Ocean	CH4 平行與四邊形 4-2 平行四邊形	第6課當代東亞與東南亞的發展		第6課法律對兒童及少年的保障與規範	S-4 浮力	第四主題「衣」Q達人	第二主題戶外All Pass	第六主題生涯Online	樂音藏寶庫	女子崛起	JUMP! 舞中生有	第3單元 千鈞一髮見生機 第2章 急救一瞬間(1)	第6單元 球賽對決 第4章 誰與爭鋒/籃球(2)	第3章 APP 程式設計 3-4App實作③—隨身資訊站	第2章 舞動光影 活動：設計製作 2-2 創意燈具設計

桃園市龜山國民中學 111 學年度第一學期各領域教學進度總表【九年級】

		領域學習課程-29節/週																		
週別	日期	學校、學年或班級活動	語文(8)		數學(4)	社會(3)			自然科學(3)		綜合活動(3)			藝術(3)			健康與體育(3)		科技(2)	
			國語文(5)	英語文(3)		歷史(1)	地理(1)	公民(1)	理化(2)	地球科學(1)	家政(1)	童軍(1)	輔導(1)	音樂(1)	視覺藝術(1)	表演藝術(1)	健康(1)	體育(2)	資訊科技(1)	生活科技(1)
一	08/30 09/03	0830 開學日	一、戲李白	Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	Ch1 相似形與三角比 1-1 連比	第一課 西亞與埃及的古代文化(1)	第一課 漠南非洲的自然環境與傳統文化(1)	第一課 生活中處處要做選擇(1)	1-1 時間的測量	5-1 地球上的水	第三主題世界巡「禮」	第一主題戶外創客	第五主題超前部署	第五課 從國民到現代(1)	第一課 動動表心意(1)	第九課 「偶」像大觀園	單元一體型由我塑 第一章體型覺醒	單元△逆風飛翔 第一章飛盤 盤旋之際	第五冊第一章系統平臺 1-1 系統平臺的概念~1-2 系統	第五冊關卡一科技與科學 挑戰「塔克(Tech)」的實驗室
二	09/04 09/10		一、戲李白、 二、詞選	Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	Ch1 相似形與三角比 1-1 連比、 1-2 比例線段	第一課 西亞與埃及的古代文化(1)	第一課 漠南非洲的自然環境與傳統文化(1)	第一課 生活中處處要做選擇(1)	1-2 位移與路徑長 1-3 速率與速度	5-1 地球上的水	第三主題世界巡「禮」	第一主題戶外創客	第五主題超前部署	第五課 從國民到現代(1)	第一課 動動表心意(1)	第九課 「偶」像大觀園	單元一體型由我塑 第二章體型方程式	單元△逆風飛翔 第一章飛盤 盤旋之際	第五冊第一章系統平臺 1-3 系統平臺的重要發展	第五冊關卡一科技與科學 挑戰「科技大爆炸」

					第五冊關卡「科技與科學 挑戰」科技大爆炸	第五冊關卡「產品設計的 流程 挑戰」產品設計流程	第五冊關卡「產品設計的 流程 挑戰」規畫與概念發展
				第五冊第一章系統平臺 1-1系統平臺的運作原理與實 例 1-2常見電腦裝置的使用	第五冊第一章系統平臺習作第一章 單元「舞林高手」 第一章啦啦隊 魅力四射	第五冊第二章從Scratch到Python 2-1認識Python程式語言(2-2 Data Science)及十種AI	第五冊第二章從Scratch到Python 2-1認識Python程式語言(2-2 Data Science)及十種AI
				單元「體型由我塑」 第3章體型方程式	單元「體型由我塑」 第3章健康我最「型」	單元「體型由我塑」 第3章健康我最「型」	單元「體型由我塑」 第3章健康我最「型」
				第九課 「偶」像大觀園	第九課 「偶」像大觀園	第九課 「偶」像大觀園	第九課 「偶」像大觀園
				第一課 動動表心意(1)	第一課 動動表心意(1)	第一課 動動表心意(1)	第一課 動動表心意(1)
				第五課 從國民到現代(1)	第五課 從國民到現代(1)	第五課 從國民到現代(1)	第五課 從國民到現代(1)
				第五主題超前部署	第五主題超前部署	第五主題超前部署	第五主題超前部署
				第一主題戶外創客	第一主題戶外創客	第一主題戶外創客	第一主題戶外創客
				第三主題世界巡「禮」	第三主題世界巡「禮」	第三主題世界巡「禮」	第三主題世界巡「禮」
				5.2地貌的改變與平衡	5.2地貌的改變與平衡	5.2地貌的改變與平衡	5.2地貌的改變與平衡
				1.3速率與速度	1.3速率與速度	1.4加速度與等加速度運動	1.4加速度與等加速度運動
				第一課 生活中處處要做選擇(1)	第3課 如何分配有限的資源(1)	第2課 如何分配有限的資源(1)	第2課 如何分配有限的資源(1)
				第一課 漠南非洲的自然環境與 傳統文化(1)	第3課 漠南非洲的發展與挑戰(1)	第2課 漠南非洲的發展與挑戰(1)	第2課 漠南非洲的發展與挑戰(1)
				第1課 西亞與埃及的古代文化 (1)	第2課 古希臘與古羅馬的政治及文化(1)	第2課 古希臘與古羅馬的政治及文 化(1)	第2課 古希臘與古羅馬的政治及文 化(1)
				Ch1相似形與三角比 1-2比例線段	Ch1相似形與三角比 1-2比例線段	Ch1相似形與三角比 1-3相似多邊形	Ch1相似形與三角比 1-3相似多邊形
				Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps? Tried These Dishes?	Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?	Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?
				二、詞選	二、詞選、 三、人間好時節	三、人間好時節	三、人間好時節
三	09/11 09/17						
四	09/18 09/24						
五	09/25 10/01						

八	10/16 10/22			Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream 四、生於憂患死於安樂	第3課 普世宗教的起源與發展(1) CH1 相似形與三角比 1-1 相似三角形的應用與三角比	第3課 歐洲(1)(1)	第3課 廠商競爭對市場的影響(1)	2·2牛頓第二運動定律	5·1地球構造與板塊運動 6·2岩層記錄的地球歷史	第三主題世界巡「禮」	第一主題戶外創客	第五主題超前部署	第六課 跟著爵士樂搖擺(1)	第二課 當代藝術的魅力(1)	第十課 反骨藝術新浪潮	單元2 人際新觀點 第一章青春情誼	單元6 民俗運動 第一章扯鈴 螞蟻上樹	第五冊第2章從 Scratch 到 Python 2-2 Python 程式設計-計算篇	第五冊關卡2 產品設計的流程 挑戰3 系統整體設計
九	10/23 10/29			Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream 四、生於憂患死於安樂	第3課 普世宗教的起源與發展(1) CH1 相似形與三角比 1-1 相似三角形的應用與三角比	第3課 歐洲(1)(1)	第3課 廠商競爭對市場的影響(1)	2·2牛頓第二運動定律	5·1地球構造與板塊運動 6·2岩層記錄的地球歷史	第三主題世界巡「禮」	第一主題戶外創客	第五主題超前部署	第六課 跟著爵士樂搖擺(1)	第二課 當代藝術的魅力(1)	第十課 反骨藝術新浪潮	單元2 人際新觀點 第2章我們這一家	單元6 民俗運動 第一章扯鈴 螞蟻上樹	第五冊第2章從 Scratch 到 Python 2-2 Python 程式設計-計算篇	第五冊關卡2 產品設計的流程 挑戰4 細部設計與建模測試
十	10/30 11/05			Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream 四、生於憂患死於安樂、 五、清心苦味	第3課 普世宗教的起源與發展(1) CH1 相似形與三角比 1-1 相似三角形的應用與三角比	第3課 歐洲(1)(1)	第3課 廠商競爭對市場的影響(1)	2·3牛頓第三運動定律	5·2岩層記錄的地球歷史	第三主題世界巡「禮」	第一主題戶外創客	第五主題超前部署	第六課 跟著爵士樂搖擺(1)	第二課 當代藝術的魅力(1)	第十課 反骨藝術新浪潮	單元2 人際新觀點 第2章我們這一家	單元6 民俗運動 第2章跳繩 繩力超人	第五冊第2章從 Scratch 到 Python 2-2 Python 程式設計-計算篇	第五冊關卡3 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰1 電子科技的發展與運作系統

十一	11/06 11/12		五、清心苦味	Lesson 4 Do You Know What These Words Mean?	Ch2 圓形 2-1點、線、圓	第4課 近代歐洲的興起(1)	第4課 歐洲(二)與俄羅斯(1)	第4課 貨幣與支付方式的演進(1)	2.3牛頓第三運動定律 2.4圓周運動與萬有引力	6.2岩層記錄的地球歷史 6.3臺灣的板塊和地震	第四主題繽紛伸展臺	第一主題戶外創客	第五主題超前部署	第七課 我的青春主題曲(1)	第三課 生活傳藝(1)	第十一課 編導造夢說故事	單元6 民俗運動 第2章跳繩 繩力超人 單元8 人際新觀點 第3章雲端停看聽	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用 (電子元件) 挑戰 1 電子科技的發展 與運作系統) 挑戰 2 電子電路小偵探	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用 (電子元件) 挑戰 2 電子電路小偵探	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用 (電子元件) 挑戰 3 基礎電路實作與應用
十二	11/13 11/19		五、清心苦味、 六、獵人	Lesson 4 Do You Know What These Words Mean?	Ch2 圓形 2-1點、線、圓	第4課 近代歐洲的興起(1)	第4課 歐洲(二)與俄羅斯(1)	第4課 貨幣與支付方式的演進(1)	3.1功與功率 3.2動能、位能與能量守恆	6.3臺灣的板塊和地震	第四主題繽紛伸展臺	第一主題戶外創客	第五主題超前部署	第七課 我的青春主題曲(1)	第三課 生活傳藝(1)	第十一課 編導造夢說故事	單元6 民俗運動 第3章拔河 力拔山河 單元8 人際新觀點 第3章雲端停看聽	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用 (電子元件) 挑戰 2 電子電路小偵探	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用 (電子元件) 挑戰 3 基礎電路實作與應用	
十三	11/20 11/26		六、獵人	Lesson 4 Do You Know What These Words Mean?	Ch2 圓形 2-2圓心角與圓周角	第4課 近代歐洲的興起(1)	第4課 歐洲(二)與俄羅斯(1)	第4課 貨幣與支付方式的演進(1)	3.2動能、位能與能量守恆 3.3槓桿原理與靜力平衡	6.3臺灣的板塊和地震 7.1我們的宇宙	第四主題繽紛伸展臺	第一主題戶外創客	第六主題升學導航	第七課 我的青春主題曲(1)	第三課 生活傳藝(1)	第十一課 編導造夢說故事	單元8 心情點播站 第一章釋放壓力鍋	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用 (電子元件) 挑戰 3 基礎電路實作與應用	第五冊關卡 3 認識電與控制的應用 (電子元件) 挑戰 3 基礎電路實作與應用	

十四	11/27 12/03	11/29,30 第二次段 考	六、獵人、 段考複習(第二次段考)	Review 2 Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	CH2 圓形 2-2 圓心角與圓周角	複習第二單元第3-4課 第5課 多元世界的互動(1)	複習第一單元第3-4課 第5課 北美洲(1)	複習第三單元第3-4課 第5課 經濟生活中的民事規範(1)	3-3 槓桿原理與靜力平衡、 3-4 簡單機械	7-1 我們的宇宙	第四主題繽紛伸展臺	第一主題戶外創客	第六主題升學導航	第七課 我的青春主題曲(1)	第三課 生活傳藝(1)	第十一課 編導造夢說故事	第一章釋放壓力鍋	單元◎心情點播站	單元◎民俗運動	第3章拔河力拔山河	第五冊第2章從 Scratch 到 Python 2-3 Python 程式設計-專題	第五冊關卡◎ 認識電與控制的應用(電 子元件) 挑戰◎基礎電路實作與應用
十五	12/04 12/10		七、與宋元思書	Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	CH3 推理證明與三角形的 3-1 推理證明	第5課 多元世界的互動(1)	第5課 北美洲(1)	第5課 經濟生活中的民事規範(1)	3-4 簡單機械	7-2 轉動的地球	第四主題繽紛伸展臺	第一主題戶外創客	第六主題升學導航	第七課 我的青春主題曲(1)	第三課 生活傳藝(1)	第十一課 編導造夢說故事	第一章 與情緒過招	第◎單元 快樂人生開步走	第◎章 防城如意-排球	第五冊第2章從 Scratch 到 Python 習作第2章	第五冊關卡◎ 認識電與控制的應用(電子 元件) 挑戰◎基礎電路實作與應用	

十六	12/11 12/17		七、與宋元思書、 八、防風林	Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	Ch3 推理證明與三角形的 3-1 推理證明	第5課 多元世界的互動(1)	第5課 經濟生活中的民事規範(1)	第5課 北美洲(1)	第5課 靜電現象4·2電流	7·2轉動的地球	第四主題續紛伸展臺	第二主題與童軍遊世界	第六主題升學導航	第八課 我們的拾光寶盒(1)	第四課 時空膠囊(1)	第十二課 立於藝術現自我	第3單元 快樂人生開步走 第3章 與壓力同行	第3單元 球之有道 第3章 防城如意——排球	第五冊第2章從Scratch到Python 習作第2章	第五冊關卡3 認識電與控制的應用 (電子元件)挑戰▶製作創意桌上型電動清潔機
十七	12/18 12/24		八、防風林	Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	Ch3 推理證明與三角形的 3-1 推理證明	第6課 理性思維的開展(1)	第6課 民事紛爭的權利救濟途徑(1)	第6課 中南美洲(1)	4·2電流4·3電壓	7·2轉動的地球	第四主題續紛伸展臺	第二主題與童軍遊世界	第六主題升學導航	第八課 我們的拾光寶盒(1)	第四課 時空膠囊(1)	第十二課 立於藝術現自我	第3單元 快樂人生開步走 第3章 與壓力同行	第5單元 球之有道 第4章 手到擒來——手球	第五冊第3章網路技術與服務 3-1網路技術的概念	第五冊關卡3 認識電與控制的應用 (電子元件)挑戰▶製作創意桌上型電動清潔機
十八	12/25 12/31		八、防風林、 九、喂——出來！	Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	Ch3 推理證明與三角形的 3-2三角形的	第6課 理性思維的開展(1)	第6課 民事紛爭的權利救濟途徑(1)	第6課 中南美洲(1)	4·3電壓 4·4電阻與歐姆定律	7·2轉動的地球 7·3日地月相對運動	第四主題續紛伸展臺	第二主題與童軍遊世界	第六主題升學導航	第八課 我們的拾光寶盒(1)	第四課 時空膠囊(1)	第十二課 立於藝術現自我	第3單元 快樂人生開步走 第3章 身心健康不迷惘	第5單元 球之有道 第4章 手到擒來——手球	第五冊第3章網路技術與服務 3-2網際網路通訊協定(3)資料交換	第五冊關卡3 認識電與控制的應用 (電子元件)挑戰▶製作創意桌上型電動清潔機

十九	01/01 01/07		九、喂——出來！	Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	Ch3 推理證明與三角形的? 3-2 三角形的?	第6課 理性思維的開展(1)	第6課 中南美洲(1)	第5課 民事紛爭的權利救濟途徑(1)	4.4 電阻與歐姆定律 第一節 認識能源	7.3 日月相對運動	第四主題 繽紛伸展臺	第二主題 與童軍遊世界	第六主題 升學導航	第八課 我們的拾光寶盒(1)	第四課 時空膠囊(1)	第十二課 立於藝術現自我	第30單元 快樂人生開步走 第30章 身心健康不迷惘	第5單元 球之有道 第5章 羽你有約——羽毛球	第五冊第3章 網路技術與服務 3.4 IP位址與網域名稱	第五冊關卡 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 製作創意桌上型電動清潔機
二十	01/08 01/14		九、喂——出來！、 段考複習	Review 3	Ch3 推理證明與三角形的? 3-2 三角形的?	複習第二單元第5-6課	複習第一單元第5-6課	複習第三單元第5-6課	4.4 電阻與歐姆定律跨科主題 能源 第一節 認識能源	7.3 日月相對運動	第四主題 繽紛伸展臺	第二主題 與童軍遊世界	第六主題 升學導航	第八課 我們的拾光寶盒(1)	第四課 時空膠囊(1)	第十二課 立於藝術現自我	第30單元 快樂人生開步走 第30章 身心健康不迷惘	第5單元 球之有道 第5章 羽你有約——羽毛球	第五冊第3章 網路技術與服務 3.5 網路服務的概念與介紹	第五冊關卡 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 製作創意桌上型電動清潔機
二十一	01/15 01/17	1/16.17 第三次段考	複習第五冊全(第三次段考)	Book 5 總複習【休業式】	Ch3 推理證明與三角形的? 3-2 三角形的?	複習第二單元第1-6課	複習第一單元第1-6課	複習第三單元第1-6課	跨科主題 能源 第3節 能源的發展與應用	7.3 日月相對運動	第四主題 繽紛伸展臺	第二主題 與童軍遊世界	第六主題 升學導航	第八課 我們的拾光寶盒(1)	第四課 時空膠囊(1)	全冊總複習【休業式】	第30單元 快樂人生開步走 第30章 身心健康不迷惘	第5單元 球之有道 第5章 羽你有約——羽毛球	第五冊第3章 網路技術與服務 3.5 網路服務的概念與介紹、習作第3章 (第三次段考)	第五冊關卡 認識電與控制的應用(電子元件) 挑戰 製作創意桌上型電動清潔機

桃園市龜山國民中學 111 學年度第二學期各領域教學進度總表【九年級】

		領域學習課程-29節/週																		
週別	日期	學校、學年或班級活動	語文(8)		數學(4)	社會(3)			自然科學(3)		綜合活動(3)			藝術(3)			健康與體育(3)		科技(2)	
			國語文(5)	英語文(3)		歷史(1)	地理(1)	公民(1)	理化(2)	地球科學(1)	家政(1)	童軍(1)	輔導(1)	音樂(1)	視覺藝術(1)	表演藝術(1)	健康(1)	體育(2)	資訊科技(1)	生活科技(1)
一	02/12 02/18		一、臺灣竹枝詞選	Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First	Ch1 二次函數 1-1 簡易二次函數的圖形	第一課 近代以來的民主浪潮與社會變革(1)	第一課 臺灣的地名起源(1)	第一課 全球化的地球村(1)	1-1 電流的熱效應	3-1 大氣的組成和結構	第三主題 家庭樂傳愛	第一主題 永續環境 We Do	第五主題 夢想起飛	第五課 聽見世界(1)	第一課 奇妙的「視」界(1)	第九課 絢麗紛呈的戲曲	單元一 社區網絡拼圖 第一章 社區放大鏡	單元一 來自心靈的聲音 瑜珈 第一章 瑜珈 愉佳	第六冊 第六冊 關卡 認識電與控制的應用(控制 邏輯系統)	
二	02/19 02/25		一、臺灣竹枝詞選	Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First	Ch1 二次函數 1-1 簡易二次函數的圖形	第一課 近代以來的民主浪潮與社會變革(1)	第一課 臺灣的地名起源(1)	第一課 全球化的地球村(1)	1-1 電流的熱效應	3-1 大氣的組成和結構	第三主題 家庭樂傳愛	第一主題 永續環境 We Do	第五主題 夢想起飛	第五課 聽見世界(1)	第一課 奇妙的「視」界(1)	第九課 絢麗紛呈的戲曲	單元一 社區網絡拼圖 第一章 社區放大鏡	單元二 武林高手 第一章 防身術 惡狼止步	第六冊 第六冊 關卡 認識電與控制的應用(控制 邏輯系統)	

三	02/26 03/04			Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First Lesson 2 Jokes Don't Have to Be Mean, and 二、曲選	Ch1 二次函數 1-2 二次函數圖形與極值	第一課 近代以來的民主浪潮與社會變革(1)	第一課 臺灣的地名起源(1)	第一課 全球化的地球村(1)	1.2電與生活 1.3電池	3.2天氣變化	第三主題家庭樂傳愛	第一主題永續環境We Do	第五主題夢想起飛	第五課 聽見世界(1)	第一課 奇妙的「視」界(1)	第九課 絢麗紛呈的戲曲	單元一社區網絡拼圖 第2章社區健康營造力	單元一武林高手 第1章防身術 惡狼止步	第六冊關卡A認識電與控制的應用(控制邏輯系統)挑戰B認識微控制器 第六冊第1章資料處理概念與方法 A資料處理方法
四	03/05 03/11			Lesson 2 Jokes Don't Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them 二、曲選	Ch1 二次函數 1-2 二次函數圖形與極值	第2課 從民族主義到帝國主義(1)	第2課 臺灣行政區名的由來與變遷(1)	第2課 日常生活中的分工與交易(1)	1.3電池	3.2天氣變化 3.3氣圍和鋒面	第三主題家庭樂傳愛	第一主題永續環境We Do	第五主題夢想起飛	第五課 聽見世界(1)	第一課 奇妙的「視」界(1)	第九課 絢麗紛呈的戲曲	單元一社區網絡拼圖 第2章跆拳道 拳霸一方	單元一武林高手 第2章跆拳道 拳霸一方	第六冊關卡A認識電與控制的應用(控制邏輯系統)挑戰B認識微控制器 第六冊第1章資料處理概念與方法 A資料處理方法
五	03/12 03/18			Lesson 2 Jokes Don't Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them 二、曲選、 三、冰箱為何變成食物的墳場?	Ch1 二次函數 1-2 二次函數圖形與極值	第2課 從民族主義到帝國主義(1)	第2課 臺灣行政區名的由來與變遷(1)	第2課 日常生活中的分工與交易(1)	1.3電池 1.4電流的化學效應	3.3氣圍和鋒面	第三主題家庭樂傳愛	第一主題永續環境We Do	第五主題夢想起飛	第五課 聽見世界(1)	第一課 奇妙的「視」界(1)	第九課 絢麗紛呈的戲曲	單元一翻轉護地球 第一章環境大挑戰	單元一武林高手 第2章跆拳道 拳霸一方	第六冊關卡A認識電與控制的應用(控制邏輯系統)挑戰B認識微控制器 第六冊第1章資料處理概念與方法 A資料處理方法、習作第2章

六	03/19 03/25		三、冰箱為何變成食物的墳場？	Lesson 2 Jokes Don't Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	Ch2 統計與機率 2-1 四分位數與盒狀圖	第2課 從民族主義到帝國主義(1)	第8課 臺灣行政區名的由來與變遷(1)	第8課 日常生活中的分工與交易(1)	1. 4電流的化學效應	3. 3氣團和鋒面 3. 4臺灣的氣象災害	第三主題家庭樂傳愛	第一主題永續環境We Do	第五主題夢想起飛	第六課 搖滾教室(1)	第二課 建築中的話語(1)	第十課 大開舞界	單元ㄟ武林高手 第8章你、我來練武功	第六冊第11章資料處理概念與方法 11.3資料處理方法、習作第11章	第六冊 關卡ㄟ製作創意清掃機器人
七	03/26 04/01	03/2829 第一次段考	段考複習(第一次段考) 四、憶高畑勳：螢火蟲之墓	Lesson 3 Managing Your Money Isn't as Hard as It Sounds	Ch2 統計與機率 2-1 四分位數與盒狀圖	第3課 第一次世界大戰與極權政治(1)	第8課 臺灣的農業與食品生產(1)	第8課 生活中的勞動參與(1)	1. 4電流的化學效應 2. 1磁鐵與磁場	3. 4臺灣的氣象災害	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第五主題夢想起飛	第六課 搖滾教室(1)	第二課 建築中的話語(1)	第十課 大開舞界	單元ㄟ武林高手 第8章你、我來練武功	第六冊第11章資料處理概念與方法 11.3資料處理方法	第六冊 關卡ㄟ製作創意清掃機器人
八	04/02 04/08		四、憶高畑勳：螢火蟲之墓	Lesson 3 Managing Your Money Isn't as Hard as It Sounds	Ch2 統計與機率 2-2 機率	第3課 第一次世界大戰與極權政治(1)	第8課 臺灣的農業與食品生產(1)	第8課 生活中的勞動參與(1)	2. 2電流的磁效應	跨科主題 第一節 大氣與海洋的交互作用	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第五主題夢想起飛	第六課 搖滾教室(1)	第二課 建築中的話語(1)	第十課 大開舞界	單元ㄟ武林高手 第8章你、我來練武功	第六冊第11章資料處理概念與方法 習作第11章	第六冊 關卡ㄟ製作創意清掃機器人

九	04/09 04/15		五、二十年後	Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days	CH3 立體圖形 3-1角柱與圓柱	第3課 第一次世界大戰與極權政治(1)	第5課 臺灣的農業與食品生產(1)	第6課 生活中的勞動參與(1)	2. 3. 電流磁效應的應用	跨科主題 第1節 大氣與海洋的交互作用	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第五主題夢想起飛	第六課 搖滾教室(1)	第二課 建築中的話語(1)	第十課 大開舞界	單元◎翻轉人生 第一章飛盤 劃破天際 單元◎翻轉地球 第一章環境大挑戰	第六冊 關卡◎製作創意清掃機器人
十	04/16 04/22		五、二十年後	Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days	CH3 立體圖形 3-1角柱與圓柱	第4課 第二次世界大戰與戰後世界(1)	第7課 臺灣的食物產銷與食品安全(1)	第6課 國際社會的參與(1)	2. 4. 電流與磁場的交互作用	跨科主題 第2節 氣候變遷減緩與調適	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第六主題畢業·啟程	第六課 搖滾教室(1)	第二課 建築中的話語(1)	第十課 大開舞界	單元◎翻轉人生 第一章飛盤 劃破天際 單元◎翻轉地球 第10章綠活行動家	第六冊 關卡◎製作創意清掃機器人
十一	04/23 04/29		六、后 昇射月、段考複習(第二次段考)	Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days Book 6 總複習	CH3 立體圖形 3-2角錐與圓錐	第4課 第二次世界大戰與戰後世界(1)	第7課 臺灣的食物產銷與食品安全(1)	第4課 國際社會的參與(1)	2. 4. 電流與磁場的交互作用 2. 5. 電磁感應	跨科主題 第2節 氣候變遷減緩與調適	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第六主題畢業·啟程	第七課 亞洲音樂視聽室(1)	第三課 新藝境(1)	第十一課 應用劇場超體驗	單元◎翻轉人生 第10章自行車 轉動騎跡 單元◎翻轉地球 第10章綠活行動家	第六冊 關卡◎製作創意清掃機器人

十二	04/30 05/06	05/0405 九年級第 二次段考	總複習：第一冊～第三冊	B1-B2翁複習	013 立體圖形 3-2角錐與圓錐	複習一～六冊	複習一～六冊	複習一～六冊	2·5電磁感應	複習第五～六冊全	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第六主題畢業·啟程	第七課 亞洲音樂視聽室(1)	第三課 新藝境(1)	第十一課 應用劇場超體驗	單元∞健康人生逗陣行 第一章美妙新生命	單元∞翻轉人生 第二章自行車轉動騎跡	第六冊第5章資料數位化原理與方法 5-1聲音數位化、習作第5章	第六冊 關卡5製作創意清掃機器人
十三	05/07 05/13		總複習：第四冊～第六冊	B3-B4翁複習	總複習(5冊)	複習一～六冊	複習一～六冊	複習一～六冊	2·5電磁感應	複習第五～六冊全	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第六主題畢業·啟程	第七課 亞洲音樂視聽室(1)	第三課 新藝境(1)	第十一課 應用劇場超體驗	單元∞健康人生逗陣行 第一章美妙新生命	單元∞球類進階 第一章網球一網打盡	第六冊第5章資料數位化原理與方法 5-1影像數位化、習作第5章	第六冊 關卡5製作創意清掃機器人
十四	05/14 05/20	05/1819 第二次段 考	總複習：第一冊～第六冊	B5-B6翁複習	總複習(6冊)	複習一～六冊	複習一～六冊	複習一～六冊	複習第一～六冊全	複習第五～六冊全	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第六主題畢業·啟程	第七課 亞洲音樂視聽室(1)	第三課 新藝境(1)	第十一課 應用劇場超體驗	單元∞健康人生逗陣行 第一章美妙新生命	單元∞球類進階 第一章網球一網打盡	第六冊第5章資訊產業與人類社會 5-1資訊產業的種類與特性	第六冊 關卡5製作創意清掃機器人

十五	05/21 05/27	預計 教育 會考	經典文言不漏勾：青青子衿	B1-B6翁複習	總複習(5、6冊)	複習一～六冊	複習一～六冊	複習一～六冊	複習一～六冊	複習第一～六冊全	複習第五～六冊全	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第六主題畢業·啟程	第八課 我的「藝」想世界(一)	第四課 藝起繽紛未來(一)	第十二課 美麗藝界人生	第10章樂活新旅程	單元10 健康人生逗陣行	單元11 球類進階 第11章網球 一網打盡	第六冊第9章資訊產業與人類社會 9-1 資訊產業的種類與特性	第六冊 關卡10 製作創意清掃機器人
十六	05/28 06/03		經典文言不漏勾：湖心亭看雪	國際教育議題：10個最有趣的台美文化 差異	數學摺紙遊戲	世界文化遺產	寰宇世界，世界看臺灣	從新聞學政治	生活應用：檸檬妙用多	影片欣賞：明天過後(一)	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第六主題畢業·啟程	第八課 我的「藝」想世界(一)	第四課 藝起繽紛未來(一)	第十二課 美麗藝界人生	第10章樂活新旅程	單元10 健康人生逗陣行	單元11 球類進階 第11章棒球 球同心合力	第六冊第9章資訊產業與人類社會 9-1 資訊產業的種類與特性	第六冊 關卡10 電子科技產業的發展挑戰—電 子科技產業的環境議題	
十七	06/04 06/10		經典文言不漏勾：座右銘	國際教育議題：學習語言的七個建議	數學 複利的陷阱	吉祥物的歷史	寰宇世界，世界看臺灣	從新聞學法律	生活應用：粉塵的危害	影片欣賞：明天過後(二)	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第六主題畢業·啟程	第八課 我的「藝」想世界(一)	第四課 藝起繽紛未來(一)	第十二課 美麗藝界人生	第10章樂活新旅程	單元10 健康人生逗陣行	單元11 球類進階 第11章棒球 球同心合力	第六冊第9章資訊產業與人類社會 9-1 資訊產業的種類與特性 9-2 資訊科 技對人類社會的影響	第六冊關卡10 電子科技產業的發展 挑戰—電子科技產業的發展與職業	

十八	06/11 06/17	預計 畢業 典禮	經典文言不漏勾：禮記選	國際教育議題：英國與台灣的三個重要文化差異	邏輯推理	數學	台灣流行音樂	寰宇世界，世界看臺灣	從新聞看國際社會	生活應用：粉塵的危害	影片欣賞：明天過後(III)	第四主題生活綠實踐	第二主題青春樂休閒	第六主題畢業·啟程	第八課 我的「藝」想世界(一)	第四課 藝起繽紛未來(一)	第十二課 美麗藝界人生	單元∞ 健康人生逗陣行 第10章 樂活新旅程	單元「球類進階」 第一章 網球 一網打盡	第六冊第9章 資訊產業與人類社會 習作第9章	第六冊關卡3 電子科技產業的發展 挑戰∞ 電子科技產業的發展與職業
十九	06/18 06/25																				
二十	06/26 06/30	06/2930 第三次段 考																			